

ĐẠI HỌC THÁI NGUYÊN
TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG

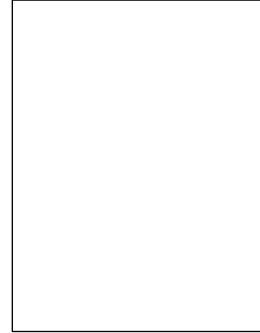
LÊ ANH QUANG

XÂY DỰNG WEBSITE BÁN QUẦN ÁO HELLO STORE

ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC

CHUYÊN NGÀNH KỸ THUẬT PHẦN MỀM

ĐẠI HỌC THÁI NGUYÊN
TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG



ĐỒ ÁN
TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC

CHUYÊN NGÀNH KỸ THUẬT PHẦN MỀM

Đề tài:

XÂY DỰNG WEBSITE BÁN QUẦN ÁO HELLO STORE

Sinh viên thực hiện : Lê Anh Quang

Lớp : KTPM K18B

Hệ : Đại học chính quy

Giáo viên hướng dẫn : TS. Nguyễn Văn Tảo

LỜI CẢM ƠN

Em xin bày tỏ lòng cảm ơn sâu sắc đến thầy **Nguyễn Văn Tảo** người đã tận tình hướng dẫn và chỉ bảo em trong quá trình thực hiện đề tài đồ án tốt nghiệp.

Em xin chân thành cảm ơn quý thầy cô trong **Khoa Công nghệ thông tin** đã tận tình giảng dạy, trang bị cho em những kiến thức quý báu trong thời gian ngồi trên ghế nhà trường. Trong thời gian học tập và rèn luyện của bản thân tại **Trường ĐH Công nghệ Thông tin và Truyền thông Thái Nguyên**, để em có được kết quả như ngày hôm nay chính là nhờ sự giúp đỡ và truyền tải kiến thức nhiệt tình của các thầy cô giáo trong nhà trường.

Em xin gửi lời cảm ơn tới quý thầy cô trong nhà trường đã tạo điều kiện để em hoàn thành tốt đề tài đồ án tốt nghiệp này.

Mặc dù đã rất cố gắng hoàn thành tốt đề tài với tất cả sự nỗ lực của bản thân, song do thời gian có hạn và kinh nghiệm kiến thức thực tế bản thân em chưa có nhiều nên không tránh khỏi những thiếu sót cần được bổ sung. Vì vậy, em rất mong nhận được sự thông cảm, góp ý và tận tình chỉ bảo của quý thầy cô và các bạn.

Em xin chân thành cảm ơn!

Thái Nguyên, tháng 04 năm 2024

SINH VIÊN

Lê Anh Quang

LỜI CAM ĐOAN

Em xin cam đoan về nội dung đề án tốt nghiệp với tên đề tài “**Xây dựng website bán quần áo Hello Store**” không sao chép nội dung cơ bản từ các đề án khác, hay các sản phẩm tương tự mà không phải em làm ra. Sản phẩm của đề án do chính bản thân em nghiên cứu và xây dựng.

Nếu có bất kỳ sự gian lận nào em xin hoàn toàn chịu trách nhiệm trước Hội đồng.

Thái Nguyên, tháng 04 năm 2024

SINH VIÊN

Lê Anh Quang

MỤC LỤC

LỜI CẢM ƠN	1
LỜI CAM ĐOAN	2
MỤC LỤC	3
DANH MỤC HÌNH ẢNH.....	6
LỜI MỞ ĐẦU	8
1. Lý do chọn đề tài	8
3. Phương pháp nghiên cứu.....	8
4. Kết cấu đề tài.....	8
CHƯƠNG I: CƠ SỞ LÝ THUYẾT	9
1.1 Lý thuyết về PHP.....	9
1.1.1 Tổng quan về PHP.....	9
1.1.2 Lịch sử và sự phát triển của PHP.....	10
1.1.3 Biến, chuỗi, hằng, kiểu dữ liệu	10
1.2 HTML, CSS, JS, AJAX.....	12
1.2.1 HTML.....	12
1.2.2 CSS.....	15
1.2.3 JS	16
1.3 Cơ sở dữ liệu	19
1.3.1 MySQL.....	19
1.4 Framework	21
1.4.1 Framework Laravel là gì?	21
1.4.2 Lịch sử của sự phát triển Laravel.....	23
1.4.3 Ưu điểm, nhược điểm của framework Laravel.....	23
1.4.4 Những tính nổi bật của Laravel.....	24
1.4.5 Sơ lược các tính năng cơ bản của của Laravel	26
1.4.6 Làm việc trong Laravel	27
1.5 Tổng quan về phân tích thiết kế UML	32
1.5.1. Khái niệm về UML.....	32
1.5.2 Mục tiêu của UML.....	32
1.5.3 Các loại biểu đồ UML phổ biến	32
1.5.4 Quy trình phân tích thiết kế UML.....	33

CHƯƠNG II: KHẢO SÁT VÀ PHÂN TÍCH WEBSITE	34
2.1 Khảo sát hiện trạng.....	34
2.1.1 Mục đích	34
2.1.2 Khảo sát.....	34
2.1.3 Đánh giá	35
2.1.4 Cách khắc phục	35
2.1.5 Lợi ích khi xây dựng website	35
2.2 Yêu cầu của hệ thống	36
2.3 Phân tích hệ thống.....	36
2.3.1 Với khách hàng	36
2.3.2 Phần dành cho người quản trị.....	40
2.4 Thiết kế hệ thống.....	42
2.4.1 Danh sách các Actor	42
2.4.2 Biểu đồ usecase	43
2.4.3 Biểu đồ hoạt động.....	45
2.4.4 Biểu đồ trình tự.....	52
2.4.5 Biểu đồ lớp.....	57
CHƯƠNG III: CÀI ĐẶT CHƯƠNG TRÌNH.....	58
3.1 Giao diện của website	58
3.1.1 Giao diện trang chủ.....	58
3.1.2 Giao diện danh mục sản phẩm	58
3.1.3 Giao diện trang chi tiết sản phẩm	59
3.1.4 Giao diện trang giỏ hàng	60
3.1.5 Giao diện trang đơn hàng của tôi	61
3.1.6 Giao diện trang quản lý địa chỉ.....	61
3.1.7 Giao diện đặt hàng	62
3.2 Giao diện trang quản trị.....	62
3.2.1 Giao diện trang quản lý.....	62
3.2.2 Giao diện trang quản lý slide	63
3.2.3 Giao diện trang quản lý danh mục	63
3.2.3 Giao diện trang quản lý sản phẩm	64
3.2.4 Giao diện trang quản lý đơn hàng.....	64

3.2.5 Giao diện trang quản lý thành viên	65
3.2.6. Danh sách thanh toán.....	65
3.2.7 Giao diện sửa thông tin sản phẩm.....	66
KẾT LUẬN	67
TÀI LIỆU THAM KHẢO	68
NHẬN XÉT CỦA CÁN BỘ HƯỚNG DẪN	69

DANH MỤC HÌNH ẢNH

Hình 1. 1: Logo ngôn ngữ lập trình PHP.....	9
Hình 1. 2: Hình ảnh logo HTML.....	13
Hình 1. 3: Hình ảnh logo của CSS	15
Hình 1. 4: Hình ảnh logo JS	17
Hình 1. 5: Logo của framework Laravel	21
Hình 1. 6: Một số framework của PHP	22
Hình 1. 7: Mô hình MVC trong Laravel.....	22
Hình 1. 8: Framework Laravel 8	23
Hình 2. 1: Logo của cửa hàng Hello Store	34
Hình 2. 2: Biểu đồ usecase tổng quát	43
Hình 2. 3: Biểu đồ usecase phân rã Người dùng.....	44
Hình 2. 4: Biểu đồ usecase phân rã Quản trị viên.....	44
Hình 2. 5: Biểu đồ hoạt động chức năng đăng kí.....	45
Hình 2. 6: Biểu đồ hoạt động chức năng đăng nhập	45
Hình 2. 7: Biểu đồ hoạt động chức năng thêm slide	46
Hình 2. 8: Biểu đồ hoạt động chức năng thêm danh mục mới.....	47
Hình 2. 9: Biểu đồ hoạt động chức năng thêm sản phẩm.....	48
Hình 2. 10: Biểu đồ hoạt động chức năng sửa trạng thái đơn hàng	49
Hình 2. 11: Biểu đồ hoạt động chức năng sửa thông tin sản phẩm.....	50
Hình 2. 12: Biểu đồ hoạt động chức năng đặt hàng	51
Hình 2. 13: Biểu đồ trình tự chức năng đăng kí	52
Hình 2. 14: Biểu đồ trình tự chức năng đăng nhập	52
Hình 2. 15: Biểu đồ trình tự chức năng thêm sản phẩm.....	53
Hình 2. 16: Biểu đồ trình tự chức năng sửa sản phẩm	53
Hình 2. 17: Biểu đồ trình tự chức năng thêm danh mục	54
Hình 2. 18: Biểu đồ trình tự chức năng sửa danh mục	54
Hình 2. 19: Biểu đồ trình tự chức năng xóa danh mục.....	55
Hình 2. 20: Biểu đồ trình tự chức năng thêm sản phẩm vào giỏ hàng	55
Hình 2. 21: Biểu đồ trình tự chức năng đặt hàng	56
Hình 2. 22: Biểu đồ trình tự chức năng hủy đơn hàng	56
Hình 2. 23: Biểu đồ lớp	57
Hình 3. 1: Giao diện trang chủ	58
Hình 3. 2: Giao diện danh mục sản phẩm	58
Hình 3. 3: Giao diện chi tiết sản phẩm	59
Hình 3. 4: Giao diện giỏ hàng	60
Hình 3. 5: Giao diện đơn hàng của tôi.....	61
Hình 3. 6: Giao diện địa chỉ của tôi.....	61
Hình 3. 7: Giao diện đặt hàng.....	62
Hình 3. 8: Giao diện trang quản lý	62
Hình 3. 9: Giao diện trang quản lý slide.....	63

Hình 3. 10: Giao diện quản lý danh mục.....	63
Hình 3. 11: Giao diện quản lý sản phẩm	64
Hình 3. 12: Giao diện quản lý đơn hàng.....	64
Hình 3. 13: Giao diện quản lý thành viên.....	65
Hình 3. 14: Giao diện danh sách thanh toán.....	65
Hình 3. 15: Giao diện sửa thông tin sản phẩm	66

LỜI MỞ ĐẦU

1. Lý do chọn đề tài

Với nhu cầu mở rộng doanh thu của rất nhiều ngành nghề hiện nay, nhất là đối với ngành công nghiệp thời trang thì việc mỗi một cửa hàng sở hữu cho mình một website bán hàng để hỗ trợ tăng doanh thu là điều thiết yếu.

Với rất sự phát triển của công nghệ hiện tại. Rất nhiều cửa hàng, hãng thời trang đã mạnh tay đầu tư cho công cuộc kinh doanh online. Xuất phát từ những vấn đề trên, em lựa chọn đề tài “**Xây dựng website bán quần áo Hello Store**” với mong muốn đáp ứng yêu cầu và nhu cầu hiện nay.

2. Mục đích nghiên cứu

- Đề xuất thêm một giải pháp cho các cửa hàng mở rộng doanh thu và tiếp cận thêm nhiều đối tượng khách hàng.
- Xây dựng được website có các chức năng liên quan đến kinh doanh để phục vụ cho quá trình bán hàng, tìm kiếm sản phẩm,... một cách hiệu quả nhất.

3. Phương pháp nghiên cứu

- Phương pháp nghiên cứu tài liệu.
- Phương pháp khảo sát thực tế.
- Phương pháp phân tích thiết kế.

4. Kết cấu đề tài

Đề tài đồ án bao gồm 3 phần:

- Chương 1: Cơ sở lý thuyết
- Chương 2: Khảo sát phân tích thiết kế hệ thống
- Chương 3: Xây dựng chương trình