

TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

VŨ NGỌC ĐỨC ANH

ĐỀ TÀI

Xây dựng phần mềm quản lý nhân sự cho công ty Hunonic -
Thái Nguyên

ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC

Ngành kỹ thuật phần mềm

THÁI NGUYÊN, NĂM 2024

TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



ĐỒ ÁN
TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC

Ngành kỹ thuật phần mềm

Đề tài:

**Xây dựng phần mềm quản lý nhân sự cho công ty Hunonic -
Thái Nguyên**

Sinh viên thực hiện: Vũ Ngọc Đức Anh

Lớp: KTPM K18B Hệ chính quy

Giảng viên hướng dẫn: Th.s Nguyễn Thị Dung

Thái Nguyên, năm 2024

LỜI CẢM ƠN

Trước tiên với tình cảm sâu sắc và chân thành nhất, cho phép em được bày tỏ lòng biết ơn, lời cảm ơn chân thành nhất đến tất cả quý Thầy Cô trong trường Đại học Công Nghệ Thông Tin và Truyền Thông nói chung và các thầy cô giáo trong khoa Công nghệ thông tin nói riêng đã tận tình giảng dạy, truyền đạt cho em những kiến thức, kinh nghiệm quý báu trong suốt thời gian học tập tại trường.

Đặc biệt em xin chân thành cảm ơn đến cô Nguyễn Thị Dung đã tận tâm hướng dẫn, trực tiếp chỉ bảo em trong suốt quá trình thực hiện đề án. Nếu không có những lời hướng dẫn, dạy bảo của thầy thì em nghĩ bài thu hoạch này của em rất khó có thể hoàn thiện được. Một lần nữa, em xin chân thành cảm ơn thầy.

Với sự hướng dẫn chỉ dẫn của thầy cô giáo và sự nỗ lực học hỏi vận dụng vào thực tế. Em đã hoàn thành xong đề án tốt nghiệp của mình. Trong quá trình làm đề án chắc chắn em còn mắc phải nhiều sai sót mong các thầy cô bỏ qua. Em rất mong nhận được sự góp ý, đánh giá của các thầy cô để đề tài của em thêm hoàn thiện hơn.

Em xin chân thành cảm ơn!

LỜI CAM ĐOAN

Em xin cam đoan toàn bộ nội dung của báo cáo là do em tự nghiên cứu và thực hiện dưới sự hướng dẫn của cô Nguyễn Thị Dung. Báo cáo không sao chép và vi phạm bất kỳ nghiên cứu nào. Tất cả các số liệu, thông tin và tài liệu tham khảo được sử dụng trong đề án đều có nguồn gốc rõ ràng và chính xác. Em đã hoàn thành đầy đủ các yêu cầu về nội dung và hình thức theo quy định của khoa.

Nếu những lời cam đoan không đúng, em xin chịu trách nhiệm

Sinh viên thực hiện

Vũ Ngọc Đức Anh

MỤC LỤC

	Trang
LỜI MỞ ĐẦU	7
CHƯƠNG 1. CƠ SỞ LÝ THUYẾT.....	10
1.1. Tìm hiểu về các ngôn ngữ lập trình.....	10
1.1.1. Ngôn ngữ C#.....	10
1.1.2. XAML	11
1.2. Microsoft Visual Studio	13
1.3. Hệ quản trị cơ sở dữ liệu (SQL sever)	15
1.4. Mô hình MVVM.....	17
CHƯƠNG 2. KHẢO SÁT VÀ PHÂN TÍCH, THIẾT KẾ HỆ THỐNG	19
2.1. Khảo sát.....	19
2.1.1. Khảo sát tại công ty Hunonic	19
2.1.2. Đánh giá hiện trạng, đưa ra cách khắc phục.....	19
2.2. Phân tích thiết kế hệ thống.....	21
2.2.1. Biểu đồ use case tổng quát	21
2.3.2. Xây dựng kịch bản, biểu đồ trình tự, biểu đồ hoạt động và biểu đồ lớp	27
2.4. Thiết kế cơ sở dữ liệu.....	46
CHƯƠNG 3. XÂY DỰNG CHƯƠNG TRÌNH	52
3.1. Một số yêu cầu.....	52
3.2. Một số giao diện	52
3.2.1. Giao diện đăng nhập	52
3.2.2. Màn hình chính	53
3.2.3. Màn hình quản lý nhân viên.	54
3.2.4. Màn hình quản lý chế độ.....	55
3.2.5. Màn hình quản lý thử việc thôi việc	56
3.2.6. Màn hình quản lý phòng ban	57
3.2.7. Màn hình quản lý bộ phận.....	58
3.2.8. Màn hình cập nhật bảng công.....	59
3.2.9. Màn hình cập nhật bảng công thử việc	60

3.2.10. Màn hình khen thưởng kỷ luật.....	61
3.2.11. Màn hình cập nhật bảng lương	62
3.2.12. Màn hình cập nhật mức lương.....	63
3.2.13. Màn hình thống kê bảng lương.....	64
3.2.14. Màn hình Báo cáo thống kê.....	65
3.2.15. Màn hình tra cứu thông tin	66
3.2.16. Màn hình xem thông tin cá nhân	68
3.2.17. Màn hình xem bảng lương cá nhân.....	69
3.2.18. Màn hình xem bảng chấm công cá nhân.....	70
KẾT LUẬN.....	71

DANH MỤC BẢNG BIỂU, HÌNH VẼ

- Hình 2.1. Biểu đồ use case tổng quát
- Hình 2.2. Phân rã UC quản lí nhân viên
- Hình 2.3. Phân rã UC quản lí bộ phận
- Hình 2.4. Phân rã UC quản lí chấm công
- Hình 2.5. Phân rã UC quản lí bảng lương
- Bảng 2.1. Bảng kịch bản “ Đăng nhập”
- Hình 2.6. Biểu đồ trình tự “Đăng nhập”
- Hình 2.7. Biểu đồ hoạt động “Đăng nhập”
- Bảng 2.2. Bảng kịch bản”Thêm”
- Hình 2.8. biểu đồ trình tự “thêm”
- Hình 2.9. Biểu đồ hoạt động “Thêm”
- Bảng 2.3. Bảng kịch bản “Sửa”
- Hình 2.10. Biểu đồ trình tự “Sửa”
- Hình 2.11. Biểu đồ hoạt động “sửa”
- Bảng 2.4. Bảng kịch bản “ Xóa”
- Hình 2.12. Biểu đồ trình tự “xóa”
- Hình 2.13. Biểu đồ hoạt động “Xóa”
- Bảng 2.5. Kịch bản “ Báo cáo thống kê”
- Hình 2.14. Biểu đồ trình tự “Báo cáo thống kê”
- Hình 2.15. Biểu đồ hoạt động “Báo cáo thống kê”
- Bảng 2.6. Kịch bản “ Tra cứu thông tin”
- Hình 2.16. Biểu đồ trình tự “tra cứu thông tin”
- Hình 2.17. Biểu đồ hoạt động “tra cứu thông tin”
- Hình 2.18. Biểu đồ lớp
- Hình 2.19: Quan hệ dữ liệu phần mềm quản lí nhân sự.
- Hình 2.20: Lưu trữ thông tin của nhân viên.

Hình 2.21: Lưu trữ thông tin chức vụ của nhân viên.

Hình 2.22: Lưu trữ thông tin phòng ban.

Hình 2.23: Lưu trữ thông tin chấm công của nhân viên

Hình 2.24: Lưu trữ thông tin đánh giá của nhân viên.

Hình 2.25: Lưu trữ thông tin khen thưởng, kỷ luật của nhân viên

Hình 2.26: Lưu trữ thông tin nghỉ phép của nhân viên.

Hình 2.27: Lưu trữ thông tin nghỉ chế độ của nhân viên

Hình 2.28: Lưu trữ thông tin hệ số lương của khách sạn.

Hình 2.29: Lưu trữ thông tin ca làm việc của nhân viên.

Hình 3.1. Giao diện login phần mềm quản lý nhân sự.

Hình 3.2. Giao diện chính.

Hình 3.3. Màn hình quản lý danh sách nhân viên.

Hình 3.4. Màn hình quản lý phòng ban.

Hình 3.5. Màn hình quản lý bộ phận.

Hình 3.6. Màn hình quản lý bảng lương

Hình 3.7. Màn hình quản lý khen thưởng kỷ luật.

Hình 3.8. Màn hình quản lý chấm công.

Hình 3.9. Màn hình quản lý bảng làm việc.

Hình 3.10. Màn hình thống kê.

Hình 3.11. Màn hình tra cứu thông tin.

LỜI MỞ ĐẦU

Lí do chọn đề tài.

Tầm quan trọng của quản lý nhân sự:

Nhân sự là yếu tố quan trọng nhất quyết định thành công của doanh nghiệp. Quản lý nhân sự hiệu quả giúp thu hút, tuyển dụng, đào tạo, giữ chân và phát triển nguồn nhân lực chất lượng cao, góp phần thúc đẩy hiệu quả hoạt động và sự phát triển bền vững của doanh nghiệp.

Tính thời sự và thực tiễn của đề tài:

Trong bối cảnh hội nhập kinh tế quốc tế ngày càng sâu rộng, nhu cầu về nguồn nhân lực chất lượng cao ngày càng cao. Doanh nghiệp cần có chiến lược quản lý nhân sự hiệu quả để thu hút và giữ chân nhân tài. Việc ứng dụng công nghệ thông tin vào quản lý nhân sự đang ngày càng phổ biến.

Khả năng nghiên cứu và ứng dụng:

Đề tài có nhiều tài liệu tham khảo phong phú, dễ dàng thu thập thông tin và dữ liệu. Đề tài có tính ứng dụng cao, có thể áp dụng vào thực tế tại các doanh nghiệp. Sinh viên có khả năng nghiên cứu và thực hiện đề tài.

Mục tiêu của đề tài.

Mục tiêu chung:

Nâng cao hiệu quả quản lý nhân sự tại doanh nghiệp.

Góp phần thúc đẩy sự phát triển bền vững của doanh nghiệp.

Mục tiêu cụ thể:

Đề xuất các giải pháp để cải thiện quy trình quản lý nhân sự tại doanh nghiệp. Xây dựng mô hình quản lý nhân sự hiệu quả phù hợp với đặc thù của doanh nghiệp. Nâng cao năng lực của đội ngũ nhân viên, tăng cường sự hài lòng của nhân viên, giảm thiểu tỷ lệ nghỉ việc của nhân viên.

Nâng cao hiệu quả tuyển dụng và tuyển chọn nhân sự.

Nâng cao hiệu quả đào tạo và phát triển nhân sự.

Nâng cao hiệu quả đánh giá hiệu quả công việc.

Nâng cao hiệu quả quản lý lương thưởng.

Nâng cao hiệu quả quản lý quan hệ lao động.

CHƯƠNG 1. CƠ SỞ LÝ THUYẾT

1.1. Tìm hiểu về các ngôn ngữ lập trình.

1.1.1. Ngôn ngữ C#

Ngôn ngữ C# là một ngôn ngữ lập trình được phát triển bởi Microsoft và là một phần của nền tảng phát triển .NET. C# (đọc là C sharp) được thiết kế để hỗ trợ việc phát triển ứng dụng đa dạng trên nền tảng Windows, bao gồm ứng dụng máy tính, ứng dụng di động, ứng dụng web, và nhiều loại ứng dụng khác.

C# được phát triển dựa trên các nguyên tắc của ngôn ngữ lập trình C và C++, nhưng cung cấp một cú pháp và một số tính năng mới để giúp lập trình viên phát triển ứng dụng một cách hiệu quả hơn và an toàn hơn.

Một số đặc điểm của ngôn ngữ C# bao gồm:

Được quản lý bởi Microsoft: C# là một phần của hệ sinh thái phát triển phần mềm của Microsoft và được tích hợp mạnh mẽ vào các công cụ và nền tảng của họ như Visual Studio và .NET Framework.

Ngôn ngữ lập trình hướng đối tượng (OOP): C# hỗ trợ các khái niệm của lập trình hướng đối tượng như lớp, đối tượng, kế thừa, đa hình, và trừu tượng hóa.

An toàn kiểu: C# có một hệ thống kiểm tra kiểu mạnh mẽ để giúp ngăn chặn lỗi kiểu trong quá trình biên dịch và thời gian chạy.

Dễ dàng học và sử dụng: Cú pháp của C# tương đối dễ hiểu và linh hoạt, đặc biệt là đối với những người đã có kinh nghiệm với các ngôn ngữ lập trình khác như C, C++, hoặc Java.

Đa nền tảng: C# không chỉ hỗ trợ việc phát triển ứng dụng trên nền tảng Windows, mà còn có thể sử dụng để phát triển ứng dụng trên các nền tảng khác như Linux và macOS thông qua .NET Core và .NET 5+.

Lịch sử:

C# (C sharp) được phát triển bởi Anders Hejlsberg và đội ngũ tại Microsoft vào những năm 2000.

C# được công bố lần đầu tiên vào năm 2000 và ra mắt chính thức cùng với .NET Framework 1.0 vào tháng 2 năm 2002.

C# đã trải qua nhiều phiên bản và cập nhật từ đó, với các phiên bản mới nhất như C# 9.0 (tháng 11 năm 2020) và C# 10.0 (tháng 11 năm 2021).