

ĐẠI HỌC THÁI NGUYÊN
TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG

BÙI NGỌC LÂM

XÂY DỰNG WEBSITE TÌM KIẾM VÀ CHO THUÊ PHÒNG TRỌ
TẠI THÁI NGUYÊN

ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC

NGÀNH KỸ THUẬT PHẦN MỀM

THÁI NGUYÊN, NĂM 2024

ĐẠI HỌC THÁI NGUYÊN
TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG



ản

h

3x

ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC

NGÀNH KỸ THUẬT PHẦN MỀM

Đề tài:

XÂY DỰNG WEBSITE TÌM KIẾM VÀ CHO THUÊ PHÒNG TRỌ
TẠI THÁI NGUYÊN

Sinh viên thực hiện : Bùi Ngọc Lâm

Lớp : KTPM - K18G

Giáo viên hướng dẫn : Nguyễn Văn Việt

THÁI NGUYÊN, NĂM 2024

LỜI CAM ĐOAN

Tôi xin cam đoan đồ án tốt nghiệp “XÂY DỰNG WEBSITE TÌM KIẾM VÀ CHO THUÊ PHÒNG TRỌ TẠI THÁI NGUYÊN” là công trình nghiên cứu của bản thân. Những phần sử dụng tài liệu tham khảo trong đồ án đã được nêu rõ trong phần tài liệu tham khảo. Các số liệu, kết quả trình bày trong đồ án là hoàn toàn trung thực, nếu sai tôi xin chịu hoàn toàn trách nhiệm và chịu mọi kỷ luật của bộ môn và nhà trường đề ra.

Thái Nguyên, ngày tháng 04 năm 2024

Sinh viên

Bùi Ngọc Lâm

LỜI CẢM ƠN

Trong suốt quãng thời gian học tập tại Khoa Công nghệ thông tin của Trường Đại học Công nghệ thông tin và Truyền thông Thái Nguyên, tôi muốn bày tỏ lòng biết ơn sâu sắc đến tất cả Thầy, Cô giáo đã hỗ trợ và đồng hành cùng chúng tôi trong suốt quá trình học tập và nghiên cứu.

Đặc biệt, tôi muốn gửi lời cảm ơn đến Thầy giáo Nguyễn Văn Việt, người đã dành thời gian và công sức để hướng dẫn và hỗ trợ tôi trong quá trình thực hiện bài báo cáo này.

Mặc dù đã cố gắng hết sức để hoàn thiện đề tài, nhưng tôi hiểu rằng không thể tránh khỏi những thiếu sót. Rất mong nhận được sự đóng góp và phản hồi từ Thầy cô để tôi có thể hoàn thiện bài báo cáo một cách tốt nhất.

Tôi xin chân thành cảm ơn!

Thái Nguyên, ngày tháng 04 năm 2024

Sinh viên thực hiện

Lâm

Bùi Ngọc Lâm

MỤC LỤC

NGÀNH KỸ THUẬT PHẦN MỀM	1
LỜI CẢM ƠN.....	2
MỤC LỤC	3
DANH MỤC HÌNH ẢNH	5
LỜI MỞ ĐẦU.....	1
CHƯƠNG 1: NGÔN NGỮ VÀ CÔNG CỤ LẬP TRÌNH	2
1.1 Tổng quan về ngôn ngữ Javascrip	2
1.2 React Framework	9
1.3 Công cụ lập trình Visual Code	11
1.4 Hệ quản trị cơ sở dữ liệu MySQL	13
1.5 Tổng quan về API	17
1.6 Tổng quan về StartUML.....	19
CHƯƠNG 2: KHẢO SÁT HIỆN TRẠNG.....	19
2.1 Thực trạng và giải pháp	19
2.2 Xác định yêu cầu của hệ thống	20
2.3 Phân tích thiết kế hệ thống.....	25
2.4 Biểu đồ trình tự	35
2.5 Biểu đồ cộng tác	43
2.6 Cơ sở dữ liệu.....	54
CHƯƠNG 3: XÂY DỰNG ỨNG DỤNG DEMO.....	58
3.1 Đăng nhập.....	58
3.2 Trang chủ.....	58
3.3 Quản lý danh mục sản phẩm	59
3.4 Quản lý phân quyền người dùng	61

3.5	Quản lý Phòng	63
3.6	Các giao diện hệ thống	65
TÀI LIỆU THAM KHẢO		68
NHẬN XÉT CỦA GIÁO VIÊN HƯỚNG DẪN		69

DANH MỤC HÌNH ẢNH

Hình 1: Ngôn ngữ Javascript.....	4
Hình 2: React framework	9
Hình 3: Visual studio code	12
Hình 4: MySQL.....	14
Hình 5: Usecase Tổng quát	26
Hình 6: Usecase phân giả Admin.....	27
Hình 7: Usecase phân giả Host	28
Hình 8: Usecase Phân giả Customer	28
Hình 9: Biểu đồ trình tự chức năng đăng nhập	35
Hình 10: Biểu đồ trình tự chức năng phòng trọ	36
Hình 11: Biểu đồ trình tự chức năng sửa phòng trọ.....	37
Hình 12: Biểu đồ trình tự chức năng xóa phòng trọ.....	38
Hình 13: Biểu đồ trình tự thêm người dùng mới.....	39
Hình 14: Biểu đồ trình tự sửa thông tin người dùng.....	40
Hình 15: Biểu đồ trình tự xóa thông tin người dùng.....	40
Hình 16: Biểu đồ trình tự chấp nhận người dùng thuê trọ.	41
Hình 17: Biểu đồ trình tự chức năng không chấp nhận người dùng thuê trọ.....	41
Hình 18: Biểu đồ trình tự gửi tin nhắn thuê trọ về người dùng	42
Hình 19: Biểu đồ trình tự chức năng phân quyền người dùng.....	42
Hình 20: Biểu đồ trình tự chức năng huỷ quyền người dùng.....	43
Hình 21: Biểu đồ cộng tác chức năng đăng nhập.....	43
Hình 22: Biểu đồ cộng tác chức năng thêm mới người dùng	44
Hình 23: Biểu đồ cộng tác chức năng sửa phòng trọ	45
Hình 24: Biểu đồ cộng tác chức năng xóa phòng trọ.....	46
Hình 25: Biểu đồ cộng tác thêm người dùng mới.....	47
Hình 26: Biểu đồ cộng tác chức năng sửa thông tin người dùng.....	48
Hình 27: Biểu đồ cộng tác chức năng xóa thông tin người dùng.....	49
Hình 28: Biểu đồ cộng tác chức năng chấp nhận người dùng thuê trọ.	50
Hình 29: Biểu đồ cộng tác chức năng không chấp thuận người dùng thuê trọ.....	51
Hình 30: Biểu đồ cộng tác chức năng gửi tin nhắn thuê trọ về người dùng	52
Hình 31: Biểu đồ cộng tác chức năng phân quyền người dùng	53
Hình 32: Biểu đồ cộng tác chức năng huỷ phân quyền người dùng	53
Hình 33: Biểu đồ lớp hệ thống	54
Hình 34: Giao diện Trang Đăng nhập.....	58
Hình 35: Giao diện Trang Chủ.....	59
Hình 36: Giao Diện Quản Lý tài khoản người dùng.....	59
Hình 37: Giao diện trang Thêm tài khoản người dùng	60
Hình 38: Giao diện trang Cập nhật danh mục sản phẩm.....	61
Hình 39: Danh sách quyền được tham sử dụng cho các tác nhân.....	61
Hình 40: Cấp quyền cho các chức vụ trong hệ thống	62
Hình 41: Giao diện trang Cập nhật thông tin sản phẩm.....	62
Hình 42: Giao diện trang danh sách phòng.....	63
Hình 43: Giao diện thêm thông tin chi tiết.....	64
Hình 44: Giao Diện Danh sách chờ duyệt thuê phòng	64
Hình 45: Giao Diện bài đăng được đăng tải.....	65

Hình 46 :Giao diện trang tin tức.....	66
Hình 47: Giao diện giới thiệu về hệ thống.....	66
Hình 48: Giao diện liên lạc với hệ thống	67

LỜI MỞ ĐẦU

Trong thời đại công nghệ thông tin ngày nay, Internet đã thay đổi cách chúng ta tìm kiếm thông tin và tương tác. Trong lĩnh vực bất động sản, việc sử dụng nền tảng trực tuyến để tìm kiếm và cho thuê nhà trở nên phổ biến. Đồ án này đề xuất và triển khai một website tìm kiếm và cho thuê phòng trọ tại Thái Nguyên, mang lại sự thuận tiện và linh hoạt cho người dùng.

Mục tiêu chính của dự án là xây dựng một website sử dụng công nghệ ReactJS để cung cấp nền tảng trực tuyến cho người dùng tìm kiếm và cho thuê phòng trọ tại Thái Nguyên. Website sẽ cung cấp các chức năng tìm kiếm phòng trọ, đăng tin cho thuê phòng trọ và quản lý thông tin cá nhân cho người dùng và chủ nhà.

Công nghệ sử dụng trong dự án bao gồm ReactJS để xây dựng giao diện người dùng, MySQL là cơ sở dữ liệu để lưu trữ thông tin về phòng trọ và người dùng, cùng với Node.js và Express.js để xây dựng API backend. Sự kết hợp này giúp tạo ra một trải nghiệm tìm kiếm và cho thuê phòng trọ hiệu quả và tiện lợi cho người dùng.

CHƯƠNG 1: NGÔN NGỮ VÀ CÔNG CỤ LẬP TRÌNH

1.1 Tổng quan về ngôn ngữ Javascript

1.1.1 Giới thiệu