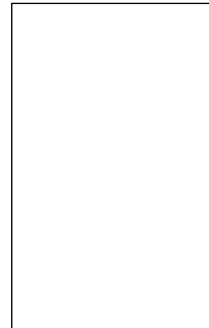


TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC
NGÀNH CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Đề tài:

**SỬ DỤNG LARAVEL, MYSQL XÂY DỰNG WEBSITE QUẢN LÝ VÀ
CẬP NHẬT TIN TỨC**

Giáo viên hướng dẫn	ThS. Đoàn Ngọc Phương
Sinh viên thực hiện	Tạ Quang Sơn
Mã sinh viên	DTC1954802010245
Lớp	CNTT K18B
Khóa	2019 - 2024
Hệ	Đại học chính quy

Thái Nguyên, tháng 05 năm 2024

LỜI CẢM ƠN

Lời đầu tiên, em xin gửi lời tri ân sâu sắc và chân thành tới các thầy, cô giáo trong trường Đại học Công nghệ Thông tin và Truyền thông nói chung và các thầy cô giáo trong khoa Công nghệ Thông tin nói riêng đã tận tình giảng dạy, truyền đạt cho em những kiến thức, kinh nghiệm quý báu trong các kỳ học vừa qua.

Đặc biệt, em xin gửi lời cảm ơn đến cô Đoàn Ngọc Phương, đã hướng dẫn tận tình, truyền đạt kiến thức, chỉ bảo cho em trong suốt thời gian học tập và thực hiện đề tài. Kính chúc cô và gia đình nhiều sức khoẻ và thành công trong cuộc sống.

Trong thời gian học tập và làm việc, em không ngừng tiếp thu thêm nhiều kiến thức bổ ích mà còn học tập được tinh thần làm việc, thái độ nghiên cứu khoa học nghiêm túc, hiệu quả, đây là những điều rất cần thiết cho em trong quá trình học tập và công tác sau này.

Sau cùng xin gửi lời cảm ơn chân thành tới thầy cô đã giúp đỡ em trong quá trình học tập, nghiên cứu và hoàn thành đồ án tốt nghiệp. Một lần nữa, em xin chân thành cảm ơn!

Thái Nguyên, Tháng 05 năm 2024

Sinh viên thực hiện

Tạ Quang Sơn

LỜI CAM ĐOAN

Em xin cam đoan rằng đề án “Sử dụng Laravel, MySQL xây dựng website quản lý và cập nhật tin tức” là dự án của sự nỗ lực và cam kết tận tâm. Tất cả các nội dung được trình bày trong đề án đều được nghiên cứu kỹ lưỡng, và mỗi phần được xây dựng dựa trên sự hiểu biết chính xác và sâu sắc về chủ đề. Đề án của em không chỉ là kết quả của sự cố gắng cá nhân mà còn là sản phẩm của sự hỗ trợ từ giáo viên, bạn bè. Em xin cam đoan rằng đề án này đáp ứng đủ các tiêu chí, yêu cầu của trường và là một bước đệm quan trọng trong sự phát triển cá nhân và nghề nghiệp.

Thái Nguyên, Tháng 05 năm 2024

Sinh viên thực hiện

Tạ Quang Sơn

MỤC LỤC

LỜI CẢM ƠN.....	i
LỜI CAM ĐOAN.....	ii
MỤC LỤC.....	1
DANH MỤC HÌNH ẢNH.....	3
DANH MỤC BẢNG.....	6
LỜI NÓI ĐẦU.....	7
CHƯƠNG 1: CƠ SỞ LÝ THUYẾT.....	8
1.1. Giới thiệu mô hình và ngôn ngữ.....	8
1.1.1. Mô hình MVC.....	8
1.1.2. HTML và vai trò trong lập trình website.....	9
1.1.3. CSS và vai trò trong xây dựng một trang web thẩm mỹ.....	10
1.1.4. Framework Laravel.....	11
1.2. Giới thiệu các công nghệ sử dụng.....	13
1.2.1. Visual Studio Code.....	13
1.2.2. Giới thiệu về MySQL.....	13
1.2.3. Tổng quan về PHP.....	16
1.2.4. Tổng quan về Javascript và một số thư viện liên quan.....	17
CHƯƠNG 2: KHẢO SÁT VÀ PHÂN TÍCH THIẾT KẾ WEBSITE.....	25
2.1. Lý do chọn đề tài.....	25
2.2. Mục đích của đề tài.....	25
2.3. Hình thức thực hiện.....	26
2.4. Khảo sát hiện trạng.....	26
2.5. Yêu cầu các chức năng của hệ thống.....	28
2.5.1. Yêu cầu chức năng của hệ thống:.....	29
2.5.2. Yêu cầu phi chức năng:.....	29
2.6. Biểu đồ Use Case.....	31
2.6.1. Biểu đồ Use Case tổng quát.....	31
2.6.2. Biểu đồ Use Case đăng nhập:.....	32
2.6.3. Lược đồ Use Case.....	32
2.7. Biểu đồ trình tự.....	40
2.7.1. Biểu đồ trình tự chức năng đăng nhập.....	40
2.7.2. Biểu đồ trình tự quản lý thể loại bài viết.....	41
2.7.3. Biểu đồ trình tự quản lý bài viết.....	41
2.7.4. Biểu đồ trình tự quản lý nhân viên.....	42
2.7.5. Biểu đồ trình tự quản lý người đọc.....	42

2.7.6. Biểu đồ trình tự quản lý bình luận spam	43
2.7.7. Biểu đồ trình tự đăng ký tài khoản	43
2.8. Biểu đồ hoạt động.....	44
2.8.1. Biểu đồ hoạt động đăng nhập	44
2.8.2. Biểu đồ hoạt động quản lý bài viết.....	45
2.8.3 Biểu đồ hoạt động quản lý bình luận spam	46
2.9. Thiết lập mô hình thực thể	46
2.9.1. Danh sách các bảng	46
2.9.2. Bảng Blogs	47
2.9.3. Bảng type_blogs.....	47
2.9.4. Bảng tbl_admin	48
2.9.5. Bảng user.....	48
2.9.6. Bảng comments	49
2.9.7. Bảng tbl_contacts	49
2.9.8. Bảng spam.....	49
2.9.9. Bảng vip	50
2.10. Thiết kế dữ liệu.....	50
2.11. Biểu đồ lớp	51
CHƯƠNG 3: XÂY DỰNG HỆ THỐNG	52
3.1. Thiết kế giao diện cho người dùng.....	52
3.1.1. Form đăng nhập	52
3.1.2. Form đăng ký.....	53
3.1.3. Form đăng nhập dành cho admin	55
3.1.4. Trang chủ.....	56
3.1.5. Giao diện danh mục thể loại Game PC	57
3.1.6. Giao diện game Mobile	58
3.1.7. Trang khám phá.....	58
3.1.8. Trang Esport.....	59
3.1.9. Trang liên hệ.....	60
3.1.10. Bình luận về bài viết.....	61
3.2. Thiết kế giao diện cho quản trị viên.....	61
3.2.1. Dashbroad.....	61
3.2.2. Quản lý thể loại.....	61
3.2.3. Quản lý bài viết.....	63
3.2.4. Quản lý nhân viên.....	66
3.2.5. Quản lý bình luận spam	67
3.2.6. Quản lý tài khoản người đọc	67
KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN.....	69

DANH MỤC HÌNH ẢNH

Hình 1.1 - Mô hình MVC	9
Hình 1.2 - HTML	10
Hình 1.3 - CSS	11
Hình 1.4 - Framework Laravel.....	13
Hình 1.5 – Visua Studio Code	13
Hình 1.6 - MySQL	15
Hình 1.7 – PHP Version 8.3.....	17
Hình 1.8 – Cách thức hoạt động của Ajax	19
Hình 2.1 - Hiện trạng tìm đọc báo hiện nay.....	26
Hình 2.2 - Khảo sát người chơi game	27
Hình 2.3 - Người chơi đọc tin tức về game	27
Hình 2.4 – Người chơi tìm đọc các thông tin trên mạng	28
Hình 2.5 - Khảo sát địa điểm thực tế	28
Hình 2.6 - Biểu đồ Usecase tổng quát	31
Hình 2.7 – Biểu đồ Usecase chức năng đăng nhập.....	32
Hình 2.8 – Biểu đồ Usecase đăng ký	33
Hình 2.9 – Biểu đồ usecase quản lý thể loại bài viết.....	35
Hình 2.10 – Biểu đồ usecase quản lý bài viết.....	36
Hình 2.11 – Biểu đồ usecase quản lý nhân viên	37
Hình 2.12 – Biểu đồ usecase quản lý bình luận.....	38
Hình 2.13 – Biểu đồ usecase quản lý người đọc.....	39
Hình 2.14 – Biểu đồ trình tự đăng nhập.....	40
Hình 2.15 – Biểu đồ trình tự quản lý thể loại bài viết	41
Hình 2.16 – Biểu đồ trình tự quản lý bài viết	41
Hình 2.17 – Biểu đồ trình tự quản lý nhân viên.....	42
Hình 2.18 – Biểu đồ trình tự quản lý người đọc.....	42
Hình 2.19 – Biểu đồ trình tự quản lý bình luận spam.....	43
Hình 2.20 – Biểu đồ trình tự đăng ký tài khoản.....	43
Hình 2.21 – Biểu đồ hoạt động đăng nhập	44
Hình 2.22 – Biểu đồ hoạt động quản lý bài viết	45
Hình 2.23 – Biểu đồ hoạt động quản lý bình luận spam.....	46
Hình 2.24 – Biểu đồ lớp thiết kế diagram.....	50

Hình 2.25 – Biểu đồ lớp.....	51
Hình 3.1 – Trang đăng nhập	52
Hình 3.2 – Đăng nhập thất bại (Sai tài khoản).....	52
Hình 3.3 – Trang đăng ký tài khoản	53
Hình 3.4 – Thông tin đăng ký sai.....	53
Hình 3.5 – Mật khẩu không đúng định dạng	54
Hình 3.6 - Lỗi mật khẩu không giống nhau.....	54
Hình 3.7 - Lỗi email đã có người dùng.....	54
Hình 3.8 - Lỗi bỏ trống thông tin khi nhập.....	54
Hình 3.9 - Đăng ký tài khoản thành công	54
Hình 3.10 - Giao diện đăng nhập cho quản trị viên.....	55
Hình 3.11 - Lỗi nhập sai thông tin đăng nhập	55
Hình 3.12 – Trang chủ	56
Hình 3.13 – Giao diện video đáng chú ý	56
Hình 3.14 – Giao diện tin tức mới cập nhật.....	57
Hình 3.15 – Giao diện bài viết thể loại game PC	57
Hình 3.16 – Giao diện bài viết game Mobile.....	58
Hình 3.17 - Trang khám phá	58
Hình 3.18 – Các bài viết liên quan đến Esport ở ngay trang chủ	59
Hình 3.19 - Trang Esport	59
Hình 3.20 - Trang chi tiết bài viết.....	60
Hình 3.21 - Liên hệ, phản hồi	60
Hình 3.22 - Bình luận bài viết.....	61
Hình 3.23 - Giao diện dashbroad	61
Hình 3.24 - Giao diện quản lý thể loại tin tức	61
Hình 3.25 - Giao diện thêm thể loại.....	62
Hình 3.26 -Thông báo thêm thể loại game	62
Hình 3.27 – Xoá thể loại	62
Hình 3.28 – Các biểu tượng cập nhật thể loại.....	62
Hình 3.28: Giao diện sửa thể loại	63
Hình 3.29 - Sửa thành công	63
Hình 3.3 – Kích hoạt bài viết.....	63
Hình 3.31 - Giao diện quản lý bài viết.....	64

Hình 3.32 - Giao diện thêm bài viết mới	64
Hình 3.33 - Thông báo thêm thành công	64
Hình 3.34 - Giao diện sửa bài viết	65
Hình 3.35 - Cập nhật thành công	65
Hình 3.36 - Thông báo xoá bài viết thành công.....	66
Hình 3.37 - Giao diện quản lý nhân viên	66
Hình 3.39 - Giao diện các bình luận spam.....	67
Hình 3.4 - Giao diện thêm từ ngữ spam bài viết.....	67
Hình 3.41 - Giao diện quản lý các từ ngữ spam bài viết	67
Hình 3.42 - Giao diện quản lý các tài khoản người đọc	67
Hình 3.43 - Giao diện cập nhật thông tin đọc giả	68

DANH MỤC BẢNG

Bảng 1.1 – Danh sách các bảng	46
Bảng 1.2 – Bảng Blogs	47
Bảng 1.3 – Bảng type_blogs	47
Bảng 1.4 – Bảng tbl_admin	48
Bảng 1.5 – Bảng User	48
Bảng 1.6 – Bảng comments	49
Bảng 1.7 – Bảng tbl_contacts	49
Bảng 1.8 – Bảng bình luận spam	49
Bảng 1.9 – Bảng tài khoản vip.....	50

LỜI NÓI ĐẦU

Trong thời đại hiện nay, với sự phát triển không ngừng của xã hội và công nghệ, nhu cầu cập nhật tin tức từ các nguồn tin tức đa dạng ngày càng tăng cao. Hệ thống truyền thông không còn đáp ứng được nhu cầu này một cách linh hoạt và hiệu quả, đặc biệt là ở những khu vực hẹp, xa xôi, hoặc trên các phương tiện di chuyển. do đó, việc sử dụng công nghệ không dây để truy cập tin tức qua mạng trở thành lựa chọn hàng đầu, mang lại hiệu quả, tiện ích cho người dùng.

Công nghệ không dây không chỉ đáp ứng nhu cầu cơ bản của việc truy cập thông tin mà còn mở ra cơ hội cho việc tạo ra các trang web tin tức động, linh hoạt và tiện lợi. Với sự phát triển của các công nghệ web và ứng dụng di động, việc truy cập tin tức qua các trang website trở nên dễ dàng hơn bao giờ hết.

Ví dụ, bạn có thể truy cập trang web tin tức từ bất kỳ thiết bị di động, laptop nào có kết nối internet để đọc những tin tức mới nhất một cách nhanh chóng và tiện lợi. thay vì phải mất thời gian và công sức để tìm kiếm thông tin từ các nguồn truyền thống, bạn có thể truy cập một trang web tin tức đáng tin cậy để cập nhật thông tin một cách tức thì.

Vì vậy, việc xây dựng và phát triển cá trang web tin tức đa dạng và phong phú là một hướng đi hợp lý và mang lại lợi ích cho cộng đồng người dùng trong cuộc sống hằng ngày.

Chính vì vậy, trong lần thực tập tốt nghiệp này em tìm hiểu và xây dựng về đề tài **“Sử dụng Laravel, MySQL xây dựng website quản lý và cập nhật tin tức”**.

Nội dung của đề án gồm 3 chương:

Chương 1. Cơ sở lý thuyết.

Chương 2. Khảo sát và phân tích thiết kế Website.

Chương 3. Chương trình.