

TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

PHẠM BÁ ĐỨC

XÂY DỰNG WEBSITE SIÊU THỊ ĐIỆN MÁY BÁCH KHOA

ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC
NGÀNH CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Thái Nguyên – 2024

TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



Ảnh 3x4

ĐỒ ÁN
TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC
NGÀNH CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Đề tài:

XÂY DỰNG WEBSITE SIÊU THỊ ĐIỆN MÁY BÁCH KHOA

Sinh viên thực hiện: PHẠM BÁ ĐỨC

Lớp: CNTT K18M Hệ chính quy

Giảng viên hướng dẫn: ThS. NGUYỄN QUANG HIỆP

Thái Nguyên – 2024

LỜI CẢM ƠN

Đầu tiên, em xin gửi lời cảm ơn đến tất cả các thầy cô trường Đại Học Công Nghệ thông tin và truyền thông Thái Nguyên. Đặc biệt là các thầy cô khoa Công Nghệ Thông tin đã tận tình giảng dạy, chỉ bảo và tạo điều kiện cho em trong suốt quá trình học tập tại trường.

Em xin trân trọng gửi lời cảm ơn sâu sắc đến người đã trực tiếp chỉ bảo, hướng dẫn, góp ý, giúp đỡ em hoàn thiện đề án trong suốt thời gian vừa qua.

Mặc dù đã cố gắng hết mình để hoàn thành luận văn trong phạm vi, khả năng của bản thân. Tuy nhiên sẽ không tránh khỏi những thiếu sót và lỗi trong quá trình thực hiện. Em rất mong được đóng góp ý kiến của các thầy cô để đề án của em được hoàn thiện hơn.

Em xin chân thành cảm ơn!

CAM ĐOAN

Em xin cam đoan về nội dung đề án/khóa luận không sao chép nội dung cơ bản từ các đề án/luận văn khác và các sản phẩm khác. Đây là sản phẩm của chính bản thân em nguyên cứu xây dựng

MỤC LỤC

LỜI CẢM ƠN.....	1
CAM ĐOAN	2
MỤC LỤC.....	3
DANH MỤC BẢNG CHỮ CÁI VIẾT TẮT	5
MỤC LỤC HÌNH.....	6
LỜI MỞ ĐẦU.....	9
CHƯƠNG 1. CƠ SỞ LÝ THUYẾT.....	10
1.1 Cơ sở lý thuyết.....	10
1.2 Công nghệ sử dụng	11
1.2.1 Tìm hiểu về các ngôn ngữ lập trình	11
1.2.2 Một số thư viện hỗ trợ	12
1.3 Phương pháp nghiên cứu	14
1.3.1 Phương pháp nghiên cứu thực tiễn	14
1.3.2 Phương pháp nghiên cứu lý thuyết	14
CHƯƠNG 2. KHẢO SÁT PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG.....	15
2.1 Khảo sát hệ thống.....	15
2.1.1 Lý do chọn đề tài	15
2.1.2 Mục tiêu của đề tài.....	15
2.1.3 Những vấn đề đặt ra.....	15
2.1.4 Khảo sát đơn vị	16
2.1.5 Yêu cầu	19
2.2 Phân tích và thiết kế hệ thống.....	20
2.2.1 Xác định các actor và use-case	20
2.2.2 Biểu đồ Use-case tổng quát	21
2.2.3 Mô hình Use-case chi tiết và đặc tả	21
2.2.4 Biểu đồ trình tự.....	45
2.3 Mô hình dữ liệu.....	56
CHƯƠNG 3. XÂY DỰNG WEBSITE SIÊU THỊ ĐIỆN MÁY	58
3.1 Màn hình hiển thị trang chủ.....	58
3.2 Màn hình hiển thị chi tiết sản phẩm.....	58

3.3	Màn hình hiển thị đăng nhập cho khách hàng	59
3.4	Màn hình hiển thị đăng ký	59
3.5	Màn hình quên mật khẩu	60
3.6	Màn hình hiển thị trang liên hệ	60
3.7	Màn hình hiển thị giỏ hàng	61
3.8	Màn hình hiển thị trang đặt hàng	61
3.9	Màn hình hiển thị chi tiết đơn hàng	62
3.10	Màn hình hiển thị đăng nhập dành cho admin	62
3.11	Màn hình quản lý danh sách sản phẩm	63
3.12	Màn hình hiển thị trang quản lý quản trị viên	63
3.13	Màn hình quản trị loại sản phẩm	64
3.14	Màn hình quản lý các banner	64
3.15	Màn hình hiển thị quản lý các đơn đặt hàng	64
3.16	Màn hình quản lý khách hàng	65
3.17	Màn hình quản lý mã khuyến mãi	65
KẾT LUẬN		66

DANH MỤC BẢNG CHỮ CÁI VIẾT TẮT

Viết tắt	Đầy đủ
RDBMS	Relational Database Management System
PHP	Personal Home Page (hiện nay là Hypertext Preprocessor)
HTML	Hypertext Markup Language
EAV	Entity-Attribute-Value Pattern
MVC	Model-View-Controller
AJAX	Asynchronous JavaScript and XML

MỤC LỤC HÌNH

Hình 1.1.My SQL	10
Hình 1.2.Thiết kế cơ sở dữ liệu theo mô hình EAV	11
Hình 1.3.Hình ảnh minh họa HTML	11
Hình 1.4.Hình ảnh ngôn ngữ PHP	12
Hình 1.5.Hình ảnh FrameWork Laravel	12
Hình 1.6.Hình ảnh JavaScript.....	13
Hình 1.7.Hình ảnh Thư Viện AJAX	13
Hình 1.8.Hình ảnh thư viện Bootstrap.....	14
Hình 2.1.Hình ảnh thực tế tại cửa hàng	17
Hình 2.2.Hình ảnh trong cửa hàng.....	17
Hình 2.3.Biểu đồ Use-case tổng quát	21
Hình 2.4. Usecase đăng kí.	21
Hình 2.5. Usecase tìm kiếm sản phẩm.....	23
Hình 2.6. Usecase xem sản phẩm	23
Hình 2.7. Usecase quản lý giỏ hàng của khách hàng.....	24
Hình 2.8. Usecase đăng nhập.....	25
Hình 2.9. Usecase quản lý thông tin cá nhân.....	26
Hình 2.10. Usecase quản lý đơn hàng cá nhân.	28
Hình 2.11. Usecase đặt hàng.....	29
Hình 2.12. Usecase quên mật khẩu.....	30
Hình 2.13. Usecase quản lý quản trị viên.	31
Hình 2.14. Usecase quản lý khách hàng.	33
Hình 2.15. Usecase quản lý đơn hàng của quản trị.....	34
Hình 2.16. Usecase quản lý khuyến mãi.....	36

Hình 2.17. Usecase quản lý banners.	38
Hình 2.18. Usecase quản lý sản phẩm.	39
Hình 2.19. Usecase quản lí loại sản phẩm.	41
Hình 2.20. Usecase quản lý thuộc tính sản phẩm.	43
Hình 2.21. Sơ đồ tuần tự đăng kí tài khoản khách hàng.	45
Hình 2.22. Sơ đồ tuần tự đăng nhập khách hàng.	45
Hình 2.23. Sơ đồ tuần tự quản lý giỏ hàng.	46
Hình 2.24. Sơ đồ tuần tự quản lý thông tin cá nhân.	47
Hình 2.25. Sơ đồ tuần tự đặt hàng.	47
Hình 2.26. Sơ đồ tuần tự quản lý đơn hàng cá nhân.	48
Hình 2.27. Sơ đồ tuần tự quên mật khẩu cá nhân.	49
Hình 2.28. Sơ đồ tuần tự xem sản phẩm.	49
Hình 2.29. Sơ đồ tuần tự sửa nhân viên.	50
Hình 2.30. Sơ đồ tuần tự thêm nhân viên.	50
Hình 2.31. Sơ đồ tuần tự quản lý khách hàng.	51
Hình 2.32. Sơ đồ tuần tự quản lý đơn hàng.	51
Hình 2.33. Sơ đồ tuần tự quản lý khuyến mãi.	53
Hình 2.34. Sơ đồ tuần tự quản lý banners.	53
Hình 2.35. Sơ đồ tuần tự quản lý sản phẩm.	54
Hình 2.36. Sơ đồ tuần tự quản lý loại sản phẩm.	56
Hình 2.37. Mô hình dữ liệu.	57
Hình 3.1. Màn hình hiển thị trang chủ.	58
Hình 3.2. Màn hình hiển thị trang chi tiết sản phẩm.	58
Hình 3.3. Màn hình hiển thị trang đăng nhập.	59
Hình 3.4. Màn hình hiển thị trang đăng kí tài khoản.	59

Hình 3.5. Màn hình hiển thị trang quên mật khẩu.	60
Hình 3.6. Màn hình hiển thị trang liên hệ.	60
Hình 3.7. Màn hình hiển thị trang giỏ hàng.	61
Hình 3.8. Màn hình hiển thị trang đặt hàng.	61
Hình 3.9. Màn hình hiển thị trang chi tiết đơn hàng.	62
Hình 3.10. Màn hình hiển thị trang đăng nhập quản trị viên.	62
Hình 3.11. Màn hình hiển thị trang quản lý danh sách sản phẩm trong admin.	63
Hình 3.12. Màn hình hiển thị trang quản lý quản trị viên trong admin.	63
Hình 3.13. Màn hình hiển thị trang quản lý loại sản phẩm.	64
Hình 3.14. Màn hình hiển thị trang quản lý danh sách banner.	64
Hình 3.15. Màn hình hiển thị trang quản lý đơn đặt hàng.	64
Hình 3.16. Màn hình hiển thị trang quản lý khách hàng.	65
Hình 3.17. Màn hình hiển thị trang quản lý mã khuyến mãi.	65