

TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

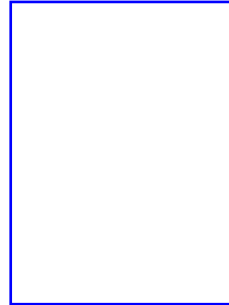
NGUYỄN KHÁNH TOÀN

**Thiết kế, phát triển trang web bán
giày cho cửa hàng KTShop.**

ĐỒ ÁN/KHÓA LUẬN TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC
NGÀNH CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

THÁI NGUYÊN, NĂM 2024

ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG THÁI NGUYÊN
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



ĐỒ ÁN
TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC
NGÀNH CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Đề tài:
**Thiết kế, phát triển trang web bán giày cho
cửa hàng KTShop.**

Sinh viên thực hiện: NGUYỄN KHÁNH TOÀN
Lớp: CNTT18E
Giáo viên hướng dẫn: Đinh Khánh Linh

THÁI NGUYÊN, NĂM 2024

LỜI CAM ĐOAN

Tôi xin cam đoan đề án này do chính tôi thực hiện, tôi cam kết đã tuân thủ mọi quy định và hướng dẫn của trường đại học và của giáo viên hướng dẫn đề án. Tôn trọng quyền sở hữu trí tuệ, và đóng góp tích cực vào mỗi giai đoạn của dự án. Bằng cách làm việc hợp tác và kiên nhẫn, tôi tin rằng tôi sẽ đạt được mục tiêu đề ra và tạo ra một sản phẩm đề án tốt nghiệp

Thái Nguyên, ngày tháng năm 2024

Sinh viên

LỜI CẢM ƠN

Lời đầu tiên, em xin gửi lời biết ơn sâu sắc đến cô Đinh Khánh Linh người đã tận tình hướng dẫn, chỉ bảo, giúp đỡ em trong suốt quá trình làm đồ án này.

Em muốn bày tỏ lòng biết ơn sâu sắc đến các thầy cô giáo Trường Đại học Công nghệ Thông tin và Truyền thông - Đại học Thái Nguyên tin đã hướng dẫn và đánh giá đồ án tốt nghiệp của em. Sự hỗ trợ và định hướng của Thầy/ Cô là nguồn động viên lớn giúp em hoàn thành dự án một cách thành công.

Em cũng muốn gửi lời cảm ơn đến gia đình, bạn bè và những người thân yêu đã luôn ủng hộ và động viên em trong suốt thời gian này.

Cuối cùng, em cảm ơn tất cả những người đã đóng góp ý kiến và hỗ trợ em trong quá trình thực hiện đồ án này.

Xin chân thành cảm ơn!

Thái Nguyên, ngày tháng năm 2023

Sinh viên

Nguyễn Khánh Toàn

Mục Lục

CHƯƠNG 1: Tổng quan về website	9
1.1 Khái niệm	9
1.1.1 Khái niệm về website.....	9
1.1.2 Hệ thống quản lý nội dung.....	9
1.2 Cách thức hoạt động của website.....	10
1.3 Thành phần của website	11
1.4 Các loại website.....	13
1.5 Cơ sở lập trình.....	15
1.5.1 HTML.....	15
1.5.2 CSS.....	18
1.5.3 JS.....	21
1.5.4 PHP.....	25
1.5.5 BOOTSTRAP	28
CHƯƠNG 2: Khảo sát và đưa ra giải pháp xây dựng hệ thống	32
2.1 Mục tiêu	32
2.1.1 Vấn đề của cửa hàng	32
2.1.2 Yêu cần của cửa hàng	32
2.1.3 Mục tiêu	32
2.2 Khảo sát thực trạng	33
2.2.1 Mục tiêu kinh doanh:	33
2.2.2 Khách hàng.....	33
2.2.3 Kênh Tiếp Thị và Bán Hàng	34
2.2.4 Quy Trình Kinh Doanh:	35
2.2.5 Cơ sở Hạ tầng Cần Thiết:	35
2.3 Mô hình giải pháp xây dựng hệ thống	35
2.4 Xây dựng hệ thống.....	36
2.4.1 Thiết kế biểu đồ mô phỏng hệ thống.....	36
2.4.2 Thiết kế mô phỏng giao diện.....	43

CHƯƠNG 3: Môi trường cài đặt.....	46
3.1 XAMPP	46
3.2 NODE.JS.....	47
3.3 LARAVEL.....	48
3.4 Cài đặt.....	48
3.5 Tạo cơ sở dữ liệu	49
CHƯƠNG 4: Kết quả đạt được	58
KẾT LUẬN.....	63
TÀI LIỆU THAM KHẢO.....	64

Phụ lục

Hình 1: Biểu đồ Use case.....	37
Hình 2: Biểu đồ Use case phân rã user	37
Hình 3: Biểu đồ lớp.....	38
Hình 4: Biểu đồ trình tự Quản lý sản phẩm.....	38
Hình 5: Biểu đồ trình tự Thống kê	39
Hình 6: Biểu đồ trình tự Chức năng tìm kiếm	39
Hình 7: Biểu đồ trình tự Chức năng thanh toán	40
Hình 8: Header	44
Hình 9: Body Product grid	44
Hình 10: Footer	44
Hình 11: Login page.....	45
Hình 12: Register page	45
Hình 13: Cấu trúc xử lý của Laravel	48
Hình 14: Bảng: giao	51
Hình 15: Bảng: user	51
Hình 16: Bảng: đơn hàng	51
Hình 17: Cấu trúc Controller.....	53
Hình 18: Di chuyển đến thư mục project	54
Hình 19: Trang chủ	59
Hình 20: Trang thanh toán	60
Hình 21: Giỏ hàng.....	60
Hình 22: Product Category.....	61
Hình 23: Sản phẩm.....	61
Hình 24: Login page.....	62
Hình 25: Register page	62

Lời mở đầu

Kính thưa quý thầy cô và các bạn sinh viên,

Trong thời đại công nghệ số phát triển mạnh mẽ như hiện nay, việc sử dụng trang web để kinh doanh trở nên ngày càng phổ biến và quan trọng hơn bao giờ hết. Trang web không chỉ là một công cụ giới thiệu sản phẩm mà còn là cầu nối giữa doanh nghiệp và khách hàng, giúp tăng cường tương tác và tiếp cận thị trường một cách hiệu quả.

Đồ án Tốt nghiệp Đại học của em đã chọn đề tài "Thiết kế, phát triển trang web bán giày cho cửa hàng KTShop" nhằm mục đích nghiên cứu, phân tích và thực hiện một hệ thống trang web đáp ứng nhu cầu kinh doanh của cửa hàng bán giày KTShop.

Khi chọn đề tài này, chúng tôi nhận thấy rằng ngành công nghiệp giày dép đang phát triển mạnh mẽ tại Việt Nam, đặc biệt là trong thời đại số hóa hiện nay. Trang web bán hàng trực tuyến không chỉ giúp KTShop tiếp cận nhiều khách hàng hơn mà còn tạo điều kiện thuận lợi cho khách hàng mua sắm mọi lúc mọi nơi.

Em hy vọng rằng đồ án này sẽ đem lại những kết quả tích cực, đồng thời cũng mong muốn rằng trang web bán giày mới của KTShop sẽ đem lại nhiều cơ hội và thành công trong kinh doanh trực tuyến. Chân thành cảm ơn quý thầy cô hướng dẫn đã dành thời gian và sự quan tâm đến đồ án của em.

Trân trọng,

Nguyễn Khánh Toàn

CHƯƠNG 1: Tổng quan về website

1.1 Khái niệm

1.1.1 Khái niệm về website

Trong lập trình, "website" là một tập hợp các trang web liên kết với nhau và được trình bày qua trình duyệt web. Mỗi trang web thường được viết bằng mã nguồn như HTML, CSS, và JavaScript để định dạng và hiển thị nội dung một cách đồng nhất và hấp dẫn cho người dùng.

Một website sẽ gồm nhiều webpage (trang con) là tập hợp các tập tin dạng HTML hoặc XHTML được lưu trữ trên máy chủ (web server).

Nói chung, Web là một bộ sưu tập khổng lồ gồm các tài liệu kỹ thuật số, website, webpage, media,... Người dùng có thể truy cập vào web thông qua các trình duyệt như Google Chrome, Microsoft Edge, Mozilla Firefox, Safari,... Thật ra web chỉ là một trong nhiều cách chia sẻ thông tin trên Internet. Ngoài ra, người dùng còn có thể sử dụng email hay giao thức FTP.

Website hoạt động được trên môi trường Internet cần có những phần sau:

- Source Code Website (mã nguồn website): Đây là một hệ thống gồm một hoặc nhiều tập tin được viết dựa trên các ngôn ngữ lập trình và được kết nối thành giao diện người dùng trên website.
- Web hosting (Lưu trữ web): Là máy chủ dùng để lưu trữ mã nguồn và các thành phần khác trên website của bạn.
- Domain (Tên miền): Tên miền là địa chỉ trang web hoạt động trên Internet để người dùng truy cập vào website của bạn dễ dàng.

Sau cùng, bạn cần có kết nối Internet thì website mới hoạt động trên môi trường trực tuyến. Đây là cơ sở để người dùng mới có thể truy cập và ghé thăm website của bạn được. Nếu không, bạn chỉ có thể truy cập trong cùng một hosting hoặc mạng nội bộ (LAN).

1.1.2 Hệ thống quản lý nội dung

Hệ thống quản lý nội dung (Content Management System - CMS): Là các công cụ và framework giúp quản lý và phát triển nội dung của website một cách dễ dàng, ví dụ như WordPress, Joomla, hoặc Drupal. Tất cả các trang web cho phép truy cập công khai đều

tạo thành World Wide Web (WWW). Người dùng có thể truy cập website dễ dàng trên mọi nền tảng thiết bị khác nhau, bao gồm cả máy tính bàn, laptop, smartphone. Các ứng dụng phần mềm được sử dụng trên những thiết bị này dùng để truy cập vào trang web được gọi chung là trình duyệt web. Ví dụ như Google Chrome, Safari, Firefox, Internet Explorer,... Một trang web được truy cập trực tiếp bằng cách nhập địa chỉ website của nó hoặc bằng cách thông qua các công cụ tìm kiếm như Google hoặc Bing...

1.2 Cách thức hoạt động của website

Một website sẽ gồm nhiều webpage (trang con) là tập hợp các tập tin dạng HTML hoặc XHTML được lưu trữ trên máy chủ (web server).

Hoạt động của một website là một quá trình phức tạp bao gồm nhiều bước, từ khi người dùng truy cập vào trang web cho đến khi họ tương tác và nhận được nội dung. Dưới đây là một cái nhìn tổng quan về cách thức hoạt động của một website:

- 1) Xử lý yêu cầu từ trình duyệt web: Khi người dùng truy cập vào một URL, trình duyệt web gửi yêu cầu tới máy chủ web. Yêu cầu này thường bao gồm thông tin như phương thức HTTP (GET, POST, v.v.), URL, và các tham số đi kèm.
- 2) Routing (Định tuyến): Máy chủ web sẽ sử dụng một hệ thống định tuyến để xác định xem yêu cầu của người dùng nên được chuyển đến đâu. Điều này có thể dựa trên các định tuyến cố định đã được thiết lập hoặc các quy tắc định tuyến động dựa trên URL hoặc các thông tin khác trong yêu cầu.
- 3) Xử lý logic ứng dụng: Sau khi yêu cầu đã được định tuyến, máy chủ web sẽ thực hiện các logic ứng dụng cần thiết để xử lý yêu cầu. Điều này có thể bao gồm truy xuất dữ liệu từ cơ sở dữ liệu, xử lý dữ liệu người dùng, và tạo ra nội dung động dựa trên yêu cầu.
- 4) Tạo HTML: Dựa trên kết quả của logic ứng dụng, máy chủ web sẽ tạo ra các tệp HTML được trả về cho trình duyệt web. Các tệp HTML này chứa cấu trúc và nội dung của trang web được tạo ra.
- 5) Tải HTML và tài nguyên khác: Trình duyệt web nhận các tệp HTML và các tài nguyên khác như CSS, JavaScript, hình ảnh, và tệp đa phương tiện từ máy chủ web. Các tài nguyên này được sử dụng để hiển thị trang web cho người dùng.
- 6) Hiển thị trang web: Trình duyệt web sử dụng các tệp HTML, CSS, và JavaScript để hiển thị trang web cho người dùng. Điều này bao gồm việc render (hiển thị) các phần tử trên trang web, áp dụng kiểu dáng và tương tác với người dùng.