

ĐẠI HỌC THÁI NGUYÊN
TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG

HÀ DUY HÀO

XÂY DỰNG WEBSITE TÌM VIỆC LÀM
TẠI THÁI NGUYÊN

ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC
NGÀNH KỸ THUẬT PHẦN MỀM

THÁI NGUYÊN, NĂM 2024

ĐẠI HỌC THÁI NGUYÊN
TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG



ĐỒ ÁN
TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC
NGÀNH KỸ THUẬT PHẦN MỀM

Đề tài:
XÂY DỰNG WEBSITE TÌM VIỆC LÀM
TẠI THÁI NGUYÊN

Sinh viên thực hiện: HÀ DUY HÀO
Lớp: KTPM K18A
Giáo viên hướng dẫn: NGUYỄN THU PHƯƠNG

THÁI NGUYÊN, NĂM 2024

LỜI CẢM ƠN

Em muốn bày tỏ lòng biết ơn sâu sắc đến quý Thầy Cô và đồng nghiệp tận tình từ Trường Đại học Công nghệ thông tin và Truyền thông - ĐH Thái Nguyên, đặc biệt là ThS. Nguyễn Thu Phương và các Thầy Cô trong bộ môn Công nghệ phần mềm đã dành thời gian và kiến thức để hỗ trợ em trong quá trình thực hiện đồ án tốt nghiệp.

Nhận được sự hướng dẫn và sự giúp đỡ quý báu từ quý Thầy Cô đã giúp em vượt qua những thách thức, hoàn thành đồ án theo đúng tiến độ và đạt được kết quả nhất định. Dù còn non nớt trong kinh nghiệm và thời gian, những góp ý và sự chỉ bảo từ quý Thầy Cô và các bạn sẽ giúp em hoàn thiện hơn nữa, từ đó mang lại thành công trong tương lai.

Với lòng biết ơn và sự tôn trọng, em xin gửi lời cảm ơn chân thành nhất tới quý Thầy Cô và mong nhận được sự tiếp tục ủng hộ và hướng dẫn tận tình từ mọi người.

Em xin chân thành cảm ơn!

Thái Nguyên, tháng 5 năm 2024

Sinh viên thực hiện

Hà Duy Hòa

LỜI CAM ĐOAN

Dưới đây là lời cam đoan chân thành từ trái tim của em, thể hiện sự chắc chắn và tự tin trong sản phẩm mà em đã thực hiện.

Em xin cam đoan rằng kết quả mà đề án này đạt được là thành tựu cá nhân không thể phủ nhận. Nó không chỉ là kết quả của sự cống hiến và nỗ lực không ngừng của em mà còn là kết quả của sự sáng tạo, cầu tiến và kiến thức sâu rộng được tích lũy qua thời gian.

Nội dung của đề án tốt nghiệp này không chỉ đơn thuần là sự tổng hợp của kiến thức đã học mà còn là kết quả của sự hiểu biết sâu sắc và kinh nghiệm thực tế. Những số liệu và dữ liệu thực tế đã được khảo sát kỹ lưỡng, minh chứng cho tính khách quan và đáng tin cậy của đề án.

Mọi thông tin và tài liệu tham khảo trong đề án đều được lựa chọn cẩn thận, với nguồn gốc rõ ràng và được trích dẫn một cách đầy đủ và chính xác. Em cam kết tuân thủ mọi quy định về sự trích dẫn và sử dụng tài liệu của người khác, để đảm bảo tính chính xác và trung thực của đề án.

Đề án tốt nghiệp này không chỉ là kết quả của công sức và kiến thức của riêng em mà còn là sự kết hợp của sự hướng dẫn, hỗ trợ từ gia đình, bạn bè và những người thầy cô tận tâm.

Với lòng thành và trách nhiệm cao, em tin tưởng rằng đề án này sẽ là một đóng góp ý nghĩa và mang lại giá trị cho cả bản thân và cộng đồng.

Thái Nguyên, tháng 5 năm 2024

Sinh viên thực hiện

Hà Duy Hòa

MỤC LỤC

LỜI CẢM ƠN.....	i
LỜI CAM ĐOAN.....	ii
MỤC LỤC	iii
DANH MỤC HÌNH ẢNH.....	v
DANH MỤC BẢNG BIỂU	vii
CHƯƠNG 1: CƠ SỞ LÝ THUYẾT	1
1.1 Phần mềm là gì?.....	1
1.2 Định nghĩa công nghệ phần mềm	1
1.3 Vòng đời phát triển phần mềm.....	1
1.4 Quy trình phát triển phần mềm	2
1.4.1 Tổng quan về quy trình phát triển phần mềm	2
1.5.1 Giới thiệu về PHP	3
1.5.2 Giới thiệu về Bootstrap.....	4
1.5.3 Giới thiệu về My SQL.....	5
1.5.4 Giới thiệu về mô hình MVC.....	6
CHƯƠNG 2: KHẢO SÁT VÀ PHÂN TÍCH THIẾT KẾ	9
2.1. Giới thiệu bài toán	9
2.1.1. Đặt ra vấn đề.....	9
2.1.2. Mục tiêu của bài toán	9
2.1.3. Tổng quan về bài toán	10
2.2. Khảo sát hiện trạng	10
2.2.1. Khảo sát về ngành nghề và tình hình việc làm tại Thái Nguyên	10
2.2.2. Khảo sát về cách các nhà tuyển dụng tiếp cận được với nguồn nhân lực:	11
2.2.3. Khảo sát các hệ thống tương tự.....	12
2.3. Phân tích thiết kế hệ thống	13
2.3.2. Danh sách các actor tác động vào hệ thống	14
2.3.3. Biểu đồ usecase	17
2.3.4. Xây dựng các chức năng	18
2.3.5. Sơ đồ lớp.....	41

CHƯƠNG 3: XÂY DỰNG DEMO	42
3.1. Thiết kế cơ sở dữ liệu	42
3.1.1. Sơ đồ ERD	42
3.1.2. Mô tả các loại thực thể	43
3.1.3. Mô tả các mối quan hệ	46
3.2. Mô tả giao diện người dùng và các chức năng	47
3.2.1. Chức năng đăng ký	47
3.2.2. Chức năng đăng nhập	47
3.2.3. Trang chủ người dùng	48
3.2.4. Chức năng Tìm kiếm công việc	49
3.2.5. Chức năng nộp đơn ứng tuyển	50
3.2.6. Chức năng xem tin tức	51
3.2.7. Trang của nhà tuyển dụng	52
3.2.8. Các chức năng của quản trị viên	55
3.2.9. Chức năng quản lí các User	59
KẾT LUẬN	60
TÀI LIỆU THAM KHẢO	62
NHẬN XÉT CỦA GIÁO VIÊN HƯỚNG DẪN	63

DANH MỤC HÌNH ẢNH

Hình 1.1 Mô hình phát triển phần mềm	1
Hình 1.2 LOGO PHP	3
Hình 1.3 LOGO Bootstrap.....	4
Hình 1.4 LOGO My SQL	5
Hình 2.1 Hệ thống website của Topcv.vn	12
Hình 2.2 Sơ đồ kiến trúc tổng thể	13
Hình 2.3 Biểu đồ Usecase tổng quát	17
Hình 2.4 Biểu đồ trình tự chức năng đăng kí	19
Hình 2.5 Biểu đồ hoạt động chức năng đăng kí	20
Hình 2.6 Biểu đồ trình tự chức năng đăng nhập	21
Hình 2.7 Biểu đồ hoạt động chức năng đăng nhập	22
Hình 2.8 Biểu đồ trình tự chức năng tìm kiếm công việc	23
Hình 2.9 Biểu đồ hoạt động chức năng tìm kiếm công việc	24
Hình 2.10 Biểu đồ trình tự chức năng ứng tuyển	25
Hình 2.11 Biểu đồ hoạt động chức năng ứng tuyển	26
Hình 2.12 Biểu đồ trình tự chức năng đánh giá công việc	27
Hình 2.13 Biểu đồ hoạt động chức năng đánh giá công việc	28
Hình 2.14 Biểu đồ trình tự chức năng tìm kiếm tin tức.....	29
Hình 2.15 Biểu đồ hoạt động chức năng tìm kiếm tin tức.....	30
Hình 2.16 Biểu đồ trình tự chức năng đánh giá tin tức	31
Hình 2.17 Biểu đồ hoạt động chức năng đánh giá tin tức	32
Hình 2.18 Biểu đồ trình tự chức năng đăng tin tuyển dụng	33
Hình 2.19 Biểu đồ hoạt động chức năng đăng tin tuyển dụng	34
Hình 2.20 Biểu đồ trình tự chức năng đăng tin tức	35
Hình 2.21 biểu đồ hoạt động chức năng đăng tin tức.....	36
Hình 2.22 biểu đồ trình tự chức năng xem danh sách ứng tuyển	37
Hình 2.23 Biểu đồ hoạt động chức năng xem danh sách ứng tuyển.....	38
Hình 2.24 Biểu đồ trình tự chức năng phản hồi ứng tuyển	39
Hình 2.25 Biểu đồ hoạt động chức năng phản hồi ứng tuyển	40

Hình 2.26 Sơ đồ lớp.....	41
Hình 3.1: Màn hình đăng ký tài khoản người dùng	47
Hình 3.2: Màn hình đăng nhập tài khoản người dùng.....	48
Hình 3.3: Màn hình trang chủ người dùng.....	48
Hình 3.4: Màn hình tìm kiếm công việc.	49
Hình 3.5: Màn hình chi tiết công việc.....	49
Hình 3.6: Màn hình nộp đơn ứng tuyển.	50
Hình 3.7: Màn hình danh sách công việc đã ứng tuyển	50
Hình 3.8: Màn hình danh sách tin tức.....	51
Hình 3.9: Màn hình tin tức.....	51
Hình 3.10: Màn hình tạo công việc.....	52
Hình 3.11: Màn hình tạo công việc.....	52
Hình 3.12: Màn hình quản lý ứng viên	53
Hình 3.13: Màn hình chi tiết đơn ứng tuyển	53
Hình 3.14: Màn hình sửa trạng thái đơn hàng.....	54
Hình 3.15: Màn hình tạo bài đăng.	54
Hình 3.16: Màn hình quản trị viên.....	55
Hình 3.17: Màn hình danh sách loại công việc.....	56
Hình 3.18: Màn hình thêm loại công việc.....	57
Hình 3.19: Màn hình danh sách role	57
Hình 3.20: Màn hình tạo roles	58
Hình 3.21: Màn hình phân quyền cho user	58
Hình 3.22: Màn hình danh sách user	59

DANH MỤC BẢNG BIỂU

Bảng 3.1 Mô tả usecase đăng kí	18
Bảng 3.3 Bảng mô tả chức năng tìm kiếm công việc.....	23
Bảng 3.4 Mô tả chức năng ứng tuyển	25
Bảng 3.5 Bảng mô tả chức năng đánh giá công việc.....	27
Bảng 3.6 Bảng mô tả chức năng tìm kiếm tin tức.....	29
Bảng 3.7 Bảng mô tả chức năng đánh giá tin tức.....	31
Bảng 3.8 Bảng mô tả chức năng đăng tin tuyển dụng.....	33
Bảng 3.9 Bảng mô tả chức năng đăng tin tức	35
Bảng 3.10 Bảng mô tả chức năng xem danh sách ứng tuyển.....	37
Bảng 3.11 Bảng mô tả chức năng phản hồi ứng tuyển.....	39

CHƯƠNG 1: CƠ SỞ LÝ THUYẾT

1.1 Phần mềm là gì?

Phần mềm là một thuật ngữ rất phổ biến trong lĩnh vực công nghệ thông tin, đề cập đến các chương trình hoặc ứng dụng được thiết kế để chạy trên máy tính hoặc thiết bị điện tử khác. Đây có thể là một ứng dụng di động, trò chơi máy tính, hoặc thậm chí là hệ điều hành của máy tính. Phần mềm giúp máy tính thực hiện các nhiệm vụ cụ thể hoặc cung cấp cho người dùng các dịch vụ và tiện ích khác nhau.

1.2 Định nghĩa công nghệ phần mềm

Công nghệ phần mềm là một lĩnh vực nghiên cứu của tin học nhằm đề xuất các nguyên lý, phương pháp, công cụ, cách tiếp cận phục vụ cho việc thiết kế, hiện thực các sản phẩm phần mềm đạt được đầy đủ các yêu cầu về chất lượng phần mềm.

Nói cách khác, công nghệ phần mềm là sự áp dụng một cách có hệ thống, có kỷ luật, và định lượng được cho việc phát triển, sử dụng và bảo trì phần mềm.

Mục tiêu của công nghệ phần mềm là xây dựng các phần mềm có chất lượng cao, đáp ứng được đầy đủ các yêu cầu của người dùng, đồng thời tối ưu hóa chi phí và thời gian phát triển.

1.3 Vòng đời phát triển phần mềm

Vòng đời phần mềm là quá trình tính từ khi phần mềm mới sinh (tạo) ra cho đến khi mất đi (từ khi bắt đầu tiếp nhận yêu cầu, cài đặt, bảo trì cho đến khi loại bỏ không ai sử dụng).

Quy trình phần mềm (vòng đời phần mềm) được phân chia thành các pha chính: phân tích, thiết kế, chế tạo, kiểm thử, bảo trì. Biểu diễn các pha có khác nhau theo mỗi cá nhân.



Hình 1.1 Mô hình phát triển phần mềm