

ĐẠI HỌC THÁI NGUYÊN
TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG

TRIỆU MINH ĐỨC

XÂY DỰNG PHẦN MỀM QUẢN LÝ
QUÁN CÀ PHÊ ĐOÀI DƯƠNG - CAO BẰNG

ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC
NGÀNH CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

THÁI NGUYÊN, NĂM 2023

TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



Ảnh 3x4

ĐỒ ÁN
TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC

NGÀNH CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Đề tài:

XÂY DỰNG PHẦN MỀM QUẢN LÝ QUÁN CÀ PHÊ
ĐOÀI DƯƠNG - CAO BẰNG

Sinh viên thực hiện: **TRIỆU MINH ĐỨC**

Lớp: **CNTT K17G** Hệ chính quy

Giảng viên hướng dẫn: **ThS HOÀNG THỊ CÀNH**

Thái Nguyên, năm 2023

LỜI CAM ĐOAN

Em đã đọc và hiểu các quy định về trung thực trong học thuật. Em xin cam đoan bằng danh dự cá nhân rằng đề án “ XÂY DỰNG PHẦN MỀM QUẢN LÝ QUÁN CÀ PHÊ ĐOÀI DƯƠNG - CAO BẰNG” là do tự bản thân em thực hiện và không vi phạm yêu cầu về sự trung thực trong học thuật. Bài báo cáo có nhận được sự góp ý từ giảng viên hướng dẫn, tài liệu tham khảo được sử dụng trong bài có nguồn gốc đầy đủ và rõ ràng.

Em xin chịu hoàn toàn trách nhiệm với lời cam đoan này.

Thái nguyên, ngày 12 tháng 02 năm 2023

Sinh viên thực hiện

Triệu Minh Đức

LỜI CẢM ƠN

Đầu tiên, em xin gửi lời cảm ơn chân thành và sự tri ân sâu sắc đối với các quý thầy cô của trường Đại học Công nghệ thông tin và Truyền thông Thái Nguyên nói chung và các thầy cô trong khoa Công nghệ thông tin của trường nói riêng đã tạo điều kiện cho chúng em được thực hiện báo cáo thực tập cơ sở này. Và đặc biệt em xin bày tỏ lòng biết ơn sâu sắc đến cô giáo ThS. Hoàng Thị Cành – người đã trực tiếp giúp đỡ, quan tâm, hướng dẫn em hoàn thành tốt báo cáo này trong thời gian qua. Sau cùng, em xin kính chúc quý thầy cô dồi dào sức khỏe, nhiều niềm vui trong cuộc sống, đạt nhiều thành tích cao trong công tác giảng dạy. Chúc trường Đại học Công nghệ thông tin và truyền thông Thái Nguyên sẽ mãi là niềm tin, nền tảng vững chắc cho nhiều thế hệ sinh viên với bước đường học tập. Trong quá trình thực hiện đề án em đã cố gắng tìm hiểu trau dồi kiến thức mới để có thể hoàn thành tốt đề án của mình, tuy nhiên do hạn chế về mặt thời gian và kiến thức nên đề tài khó tránh khỏi những sai sót, rất mong các thầy cô bỏ qua. Đồng thời do trình độ lý luận cũng như kinh nghiệm thực tiễn còn hạn chế nên bài báo cáo không thể tránh khỏi những thiếu sót, em rất mong nhận được ý kiến đóng góp của thầy, cô để em học hỏi thêm được nhiều kinh nghiệm và để hoàn thành đề án tốt hơn trong thời gian sắp tới.

Em xin chân thành cảm ơn!

MỤC LỤC

| | |
|---|----|
| LỜI CAM ĐOAN..... | 1 |
| LỜI CẢM ƠN..... | 2 |
| DANH MỤC HÌNH ẢNH..... | 5 |
| DANH MỤC CÁC TỪ VIẾT TẮT..... | 7 |
| LỜI MỞ ĐẦU | 8 |
| CHƯƠNG 1: CƠ SỞ LÝ THUYẾT..... | 12 |
| 1.1 Ngôn ngữ lập trình C#..... | 12 |
| 1.1.1 Lịch sử | 12 |
| 1.1.2 Đặc điểm của C#..... | 12 |
| 1.1.3 Lý do sử dụng C# ?..... | 12 |
| 1.1.4 Ứng dụng Windows Forms..... | 13 |
| 1.1.5 Công cụ Visual Studio..... | 14 |
| 1.2 Phân tích thiết kế hệ thống..... | 15 |
| 1.3 Cơ sở dữ liệu | 20 |
| 1.3.1 Tổng quan về cơ sở dữ liệu..... | 20 |
| 1.3.2 Cơ sở dữ liệu SQL Server..... | 20 |
| 1.4 Mô hình 3 lớp..... | 21 |
| CHƯƠNG 2: KHẢO SÁT HIỆN TRẠNG | 23 |
| 2.1 Khảo sát hiện trạng..... | 23 |
| 2.1.1 Hiện trạng thực tế | 23 |
| 2.1.2 Khảo sát hệ thống | 23 |
| 2.2 Khảo sát nghiệp vụ..... | 25 |
| 2.2.1. Cơ cấu tổ chức | 25 |
| 2.2.2. Quy trình nghiệp vụ..... | 25 |
| 2.3 Biểu mẫu hóa đơn | 25 |
| 2.4 Chức năng hệ thống phần mềm quản lý cà phê Đoàn Dương | 26 |
| CHƯƠNG 3: PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG | 27 |
| 3.1 Bản mô tả hệ thống | 27 |
| 3.2 Phân tích yêu cầu | 27 |
| 3.3 Phân tích và thiết kế hệ thống | 27 |
| 3.3.1 Các tác nhân..... | 27 |
| 3.3.2 Biểu đồ Use case..... | 28 |

| | |
|---|-----------|
| 3.3.3 Đặc tả các Use case..... | 29 |
| 3.3.4 Biểu đồ hoạt động..... | 41 |
| 3.3.5 Biểu đồ trình tự..... | 58 |
| 3.3.6 Biểu đồ trạng thái..... | 72 |
| 3.3.7 Biểu đồ thành phần..... | 72 |
| 3.3.8 Biểu đồ triển khai..... | 72 |
| 3.3.9 Biểu đồ Class..... | 72 |
| 3.3.10 Mô hình diagram..... | 73 |
| CHƯƠNG 4: XÂY DỰNG CHƯƠNG TRÌNH QUẢN LÝ QUÁN CÀ PHÊ ĐOÀI | |
| DƯƠNG- CAO BẰNG..... | 74 |
| 4.1 Giao diện đăng nhập..... | 74 |
| 4.2 Giao diện chính..... | 74 |
| KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN..... | 80 |
| TÀI LIỆU THAM KHẢO..... | 81 |
| NHẬN XÉT CỦA GIÁO VIÊN HƯỚNG DẪN..... | 82 |

DANH MỤC HÌNH ẢNH

| | |
|--|----|
| Hình 2.1 Sơ đồ cơ cấu tổ chức..... | 25 |
| Hình 3.1 Biểu đồ Use case tổng quát | 28 |
| Hình 3.2 Biểu đồ Use case phân rã theo tác nhân Người quản lý..... | 28 |
| Hình 3.3 Biểu đồ Use case phân rã theo tác nhân Nhân viên..... | 29 |
| Hình 3.4 Biểu đồ hoạt động chức năng Đăng nhập..... | 42 |
| Hình 3.5 Biểu đồ hoạt động chức năng Thêm bàn | 42 |
| Hình 3.6 Biểu đồ hoạt động chức năng Sửa bàn | 43 |
| Hình 3.7 Biểu đồ hoạt động chức năng Thanh toán | 44 |
| Hình 3.8 Biểu đồ hoạt động chức năng Thống kê doanh thu | 45 |
| Hình 3.9 Biểu đồ hoạt động chức năng Xóa bàn..... | 46 |
| Hình 3.10 Biểu đồ hoạt động chức năng Thêm mặt hàng | 47 |
| Hình 3.11 Biểu đồ hoạt động chức năng Sửa mặt hàng | 48 |
| Hình 3.12 Biểu đồ hoạt động chức năng Xóa mặt hàng..... | 49 |
| Hình 3.13 Biểu đồ hoạt động chức năng Tìm kiếm mặt hàng..... | 50 |
| Hình 3.14 Biểu đồ hoạt động chức năng Thêm danh mục | 51 |
| Hình 3.15 Biểu đồ hoạt động chức năng Sửa danh mục | 52 |
| Hình 3.16 Biểu đồ hoạt động chức năng Xóa danh mục..... | 53 |
| Hình 3.17 Biểu đồ hoạt động chức năng Thêm tài khoản | 54 |
| Hình 3.18 Biểu đồ hoạt động chức năng Xóa tài khoản..... | 55 |
| Hình 3.19 Biểu đồ hoạt động chức năng Xóa tài khoản..... | 56 |
| Hình 3.20 Biểu đồ hoạt động chức năng Đổi mật khẩu | 57 |
| Hình 3.21 Biểu đồ hoạt động chức năng Đổi tên hiển thị | 58 |
| Hình 3.22 Biểu đồ trình tự chức năng Đăng nhập..... | 58 |
| Hình 3.23 Biểu đồ trình tự chức năng Thêm bàn | 59 |
| Hình 3.24 Biểu đồ trình tự chức năng Sửa bàn | 59 |
| Hình 3.25 Biểu đồ trình tự chức năng Thanh toán | 60 |
| Hình 3.26 Biểu đồ trình tự chức năng thống kê doanh thu | 60 |
| Hình 3.27 Biểu đồ trình tự chức năng Xóa bàn..... | 61 |
| Hình 3.28 Biểu đồ trình tự chức năng Thêm mặt hàng | 62 |
| Hình 3.29 Biểu đồ trình tự chức năng Sửa mặt hàng | 63 |
| Hình 3.30 Biểu đồ trình tự chức năng Xóa mặt hàng..... | 64 |

| | |
|---|----|
| Hình 3.31 Biểu đồ trình tự chức năng Tìm kiếm mặt hàng..... | 65 |
| Hình 3.32 Biểu đồ trình tự chức năng Thêm danh mục | 65 |
| Hình 3.33 Biểu đồ trình tự chức năng Sửa danh mục | 66 |
| Hình 3.34 Biểu đồ trình tự chức năng Xóa danh mục..... | 67 |
| Hình 3.35 Biểu đồ trình tự chức năng Thêm tài khoản | 68 |
| Hình 3.36 Biểu đồ trình tự chức năng Sửa tài khoản | 69 |
| Hình 3.37 Biểu đồ trình tự chức năng Xóa tài khoản..... | 70 |
| Hình 3.38 Biểu đồ trình tự chức năng Đổi mật khẩu | 71 |
| Hình 3.39 Biểu đồ trình tự chức năng Đổi tên hiển thị | 71 |
| Hình 3.40 Biểu đồ trạng thái của bàn ăn | 72 |
| Hình 3.41 Biểu đồ thành phần..... | 72 |
| Hình 3.42 Biểu đồ triển khai | 72 |
| Hình 3.43 Biểu đồ Class..... | 73 |
| Hình 3.44 Mô hình diagram | 73 |
| Hình 4.1 Giao diện chức năng đăng nhập | 74 |
| Hình 4.2 Giao diện quản lí đơn hàng..... | 75 |
| Hình 4.3 Giao diện sau khi bàn có người..... | 75 |
| Hình 4.4 Giao diện thanh toán và in hóa đơn..... | 76 |
| Hình 4.5 Giao diện quản lí thông tin cá nhân..... | 76 |
| Hình 4.6 Giao diện quản lí bàn ăn..... | 77 |
| Hình 4.7 Giao diện quản lí mặt hàng..... | 77 |
| Hình 4.8 Giao diện quản lí danh mục..... | 78 |
| Hình 4.9 Giao diện thống kê doanh thu..... | 78 |
| Hình 4.10 Giao diện quản lí tài khoản..... | 79 |

DANH MỤC CÁC TỪ VIẾT TẮT

| STT | Tên từ | Ý nghĩa | Ghi chú |
|-----|--------|---------------------------------------|--|
| 01 | SQL | Structured Query Language | |
| 02 | UML | Unified Modeling Language | |
| 03 | UC | Use case | |
| 04 | CNTT | Công nghệ thông tin | |
| 05 | DAO | Data Access Object | Hay còn được viết là DAL(Data Access Layer) |
| 06 | DTO | Data Transfer Object | |
| 07 | GUI | Graphical User Interface | |
| 08 | RDBMS | Relational Database Management System | |
| 09 | CSDL | Cơ sở dữ liệu | |
| 10 | HTML | Hypertext Markup Language | |
| 11 | CSS | Cascading Style Sheets | |
| 12 | IDE | Integrated Development Environment | |
| 13 | XML | eXtensible Markup Language | |
| 14 | MDA | Model Driven Architecture | |

LỜI MỞ ĐẦU

1. Lý do chọn đề tài

Xã hội ngày càng phát triển cuộc sống con người mỗi lúc được cải thiện hơn do nhu cầu sống, làm việc và giải trí của con người ngày càng tăng cao. Để đáp ứng nhu cầu đó của xã hội, nhiều công nghệ tiên tiến mới ra đời, và con người đã áp dụng nó trong cuộc sống một cách hiệu quả nhất. Nói đến công nghệ thông tin là nói đến sự tiện lợi và nhanh chóng của những lợi ích mà nó đem lại cho con người. Nó trở thành một phần không thể thiếu trong cuộc sống. Công nghệ có thể thay thế ta làm những việc mà con người chưa làm được và giúp ta giải quyết những vấn đề đau đầu nhất như tính toán những con số lớn và lưu trữ dữ liệu khổng lồ một cách dễ dàng.

Qua quá trình quan sát và khảo sát tại quán cà phê Đoàn Dương- Cao Bằng, nhằm giúp cho việc quản lý, kiểm tra, kiểm soát dễ dàng và thuận tiện trong quán cà phê, em đã quyết định xây dựng phần mềm quản lý quán cà phê để giải quyết vấn đề trong công tác quản lý tại các quán cà phê nói chung và quán cà phê Đoàn Dương nói riêng.

Với phần mềm Quản lý quán cà phê, hy vọng sẽ giúp ích được nhiều cho công việc quản lý khách sử dụng dịch vụ trong các quán cà phê nói chung và quán cà phê Đoàn Dương nói riêng một cách nhanh chóng, với những công cụ xử lý chuyên nghiệp sẽ giúp cho việc thao tác nhanh chóng, tiện lợi. Màn hình với giao diện đơn giản, dễ dùng, tạo sự thoải mái cho người sử dụng khi tiếp xúc với máy tính. Với việc áp dụng phần mềm Quản Lý Quán Cà phê sẽ giảm bớt thời gian tìm kiếm, kiểm soát số bàn, thực đơn, doanh thu của quán. Phục vụ một cách nhanh chóng và hiệu quả hơn với cách ghi chép sổ sách truyền thống.

2. Mục tiêu và nhiệm vụ nghiên cứu

• Mục tiêu:

- + Chương trình dễ sử dụng, thuận tiện cho người sử dụng.
- + Giao diện đẹp mắt, dễ nhìn.
- + Hoàn thành sản phẩm đúng thời gian quy định.

• Nhiệm vụ nghiên cứu:

Xây dựng một phần mềm hỗ trợ quản lý các công việc trong quán cà phê để giúp người quản lý và nhân viên có thể quản lý dễ dàng và đạt hiệu quả trong các công việc:

- + Chia quyền quản lý của người quản lý và nhân viên.