

ĐẠI HỌC THÁI NGUYÊN
TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG

TRỊNH HỒNG NGỌC

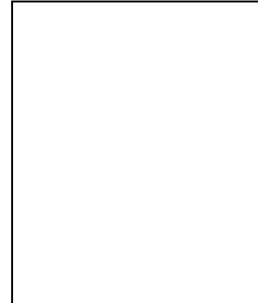
XÂY DỰNG WEBSITE BÁN BÁNH NGỌT

ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC

NGÀNH KỸ THUẬT PHẦN MỀM

THÁI NGUYÊN, NĂM 2023

ĐẠI HỌC THÁI NGUYÊN
TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG



ĐỒ ÁN
TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC
NGÀNH KỸ THUẬT PHẦN MỀM

Đề tài:

XÂY DỰNG WEBSITE BÁN BÁNH NGỌT

Sinh viên thực hiện : Trịnh Hồng Ngọc

Lớp : Kỹ thuật phần mềm-K17A

Mã sinh viên : DTC18H4801030057

Giảng viên hướng dẫn : Ths. Đào Thị Thu

THÁI NGUYÊN, NĂM 2023

LỜI CAM ĐOAN

Em xin cam đoan đồ án do tự em nghiên cứu, xây dựng dựa trên những kiến thức đã được học ở trường, qua quá trình tìm hiểu thêm cùng sự hướng dẫn của cô Đào Thị Thu. Các nội dung nghiên cứu, xây dựng trong đề tài này là trung thực và chưa công bố dưới bất kỳ hình thức nào trước đây. Những kiến thức, tài liệu tham khảo được ghi rõ trong mục tài liệu tham khảo.

Nếu phát hiện có bất kỳ sự gian lận nào, em xin hoàn toàn chịu trách nhiệm về nội dung đồ án của mình. Trường đại học CNTT & TT không liên quan tới những vi phạm tác quyền, bản quyền do em gây ra trong quá trình thực hiện (nếu có).

Thái Nguyên, Ngày tháng năm 2023

Sinh viên thực hiện

Trịnh Hồng Ngọc

MỤC LỤC

LỜI CAM ĐOAN.....	1
MỤC LỤC	2
DANH MỤC HÌNH ẢNH.....	4
LỜI MỞ ĐẦU	6
CHƯƠNG 1: CƠ SỞ LÝ THUYẾT.....	7
1.1. Tổng Quan về HTML, CSS, PHP	7
1.1.1. HTML	7
1.1.2. CSS.....	8
1.2. PHP.....	9
1.3. MySQL	10
1.3.1. Tổng quan.....	10
1.3.2. Một số câu lệnh cơ bản trong MySQL.....	11
1.4. Công nghệ Laravel	12
1.4.1 Mô hình MVC	12
1.4.2. Tổng quan về Laravel	14
1.4.3. Tạo dự án Laravel	18
CHƯƠNG 2: KHẢO SÁT THỰC TRẠNG VÀ PHÂN TÍCH THIẾT KẾ.....	19
HỆ THỐNG.....	19
2.1. Khảo sát thực trạng.....	19
2.2. Phân tích thiết kế	22
2.2.1. Các chức năng chính của hệ thống.....	22
2.2.2. Đặc tả chi tiết chức năng của hệ thống	22
2.2.3. Xác định các tác nhân và Use Case.....	23
2.2.4. Use-case tổng quát hệ thống	25
2.2.5. Use-case đăng ký.....	27
2.2.6. Use-case đăng nhập.....	29
2.2.7. Use-case thêm sản phẩm	32
2.2.8. Use-case sửa thông tin sản phẩm	34
2.2.9. Use-case xoá sản phẩm	37
2.2.10. Use-case tìm kiếm sản phẩm.....	39
2.2.11. Use-case thêm giỏ hàng	42

2.2.12. Use-case sửa giỏ hàng.....	44
2.2.13. Use-case xoá giỏ hàng.....	46
2.2.14. Use-case đặt hàng.....	48
2.2.15. Use-case cập nhật trạng thái đơn hàng.....	51
2.2.16. Sơ đồ lớp	53
2.3. Thiết kế cơ sở dữ liệu	53
CHƯƠNG 3: CÀI ĐẶT CHƯƠNG TRÌNH.....	57
3.1. Giao diện chung.....	57
3.2. Giao diện dành cho khách hàng.....	58
3.3. Giao diện dành cho người quản lý.....	61
KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN	65
TÀI LIỆU THAM KHẢO	66
NHẬN XÉT CỦA GIÁO VIÊN.....	67

DANH MỤC HÌNH ẢNH

Hình 2.1. Các chức năng chính của hệ thống	22
Hình 2.2. Biểu đồ use case tổng quát	25
Hình 2.3. Biểu đồ use case phân rã cho người quản lý	26
Hình 2.4. Biểu đồ use case phân rã cho khách hàng	26
Hình 2.5. Sơ đồ trạng thái cho use case “Đăng ký”	28
Hình 2.6. Sơ đồ trình tự cho use case “Đăng ký”	28
Hình 2.7. Sơ đồ hoạt động cho use case “Đăng ký”	29
Hình 2.8. Sơ đồ trạng thái cho use case “Đăng nhập”	30
Hình 2.9. Sơ đồ trình tự cho use case “Đăng nhập”	31
Hình 2.10. Sơ đồ hoạt động cho use case “Đăng nhập”	31
Hình 2.11. Sơ đồ trạng thái cho use case “Thêm sản phẩm”	33
Hình 2.12. Sơ đồ trình tự cho use case “Thêm sản phẩm”	33
Hình 2.13. Sơ đồ hoạt động cho use case “Thêm sản phẩm”	34
Hình 2.14. Sơ đồ trạng thái cho use case “Sửa thông tin sản phẩm”	35
Hình 2.15. Sơ đồ trình tự cho use case “Sửa thông tin sản phẩm”	36
Hình 2.16. Sơ đồ hoạt động cho use case “Sửa thông tin sản phẩm”	36
Hình 2.17. Sơ đồ trạng thái cho use case “Xoá sản phẩm”	38
Hình 2.18. Sơ đồ trình tự cho use case “Xoá sản phẩm”	38
Hình 2.19. Sơ đồ hoạt động cho use case “Xoá sản phẩm”	39
Hình 2.20. Sơ đồ trạng thái cho use case “Tìm kiếm sản phẩm”	40
Hình 2.21. Sơ đồ trình tự cho use case “Tìm kiếm sản phẩm”	41
Hình 2.22. Sơ đồ hoạt động cho use case “Tìm kiếm sản phẩm”	41
Hình 2.23. Sơ đồ trạng thái cho use case “Thêm giỏ hàng”	42
Hình 2.24. Sơ đồ trình tự cho use case “Thêm giỏ hàng”	43
Hình 2.25. Sơ đồ hoạt động cho use case “Thêm giỏ hàng”	43
Hình 2.26. Sơ đồ trạng thái cho use case “Sửa giỏ hàng”	44
Hình 2.27. Sơ đồ trình tự cho use case “Sửa giỏ hàng”	45
Hình 2.28. Sơ đồ hoạt động cho use case “Sửa giỏ hàng”	45
Hình 2.29. Sơ đồ trạng thái cho use case “Xoá giỏ hàng”	47
Hình 2.30. Sơ đồ trình tự cho use case “Xoá giỏ hàng”	47
Hình 2.31. Sơ đồ hoạt động cho use case “Xoá giỏ hàng”	48

Hình 2.32. Sơ đồ trạng thái cho use case “Đặt hàng”	49
Hình 2.33. Sơ đồ trình tự cho use case “Đặt hàng”	50
Hình 2.34. Sơ đồ hoạt động cho use case “Đặt hàng”	50
Hình 2.35. Sơ đồ trạng thái cho use case “Cập nhật trạng thái đơn hàng”	51
Hình 2.36. Sơ đồ trình tự cho use case “Cập nhật trạng thái đơn hàng”	52
Hình 2.37. Sơ đồ hoạt động cho use case “Cập nhật trạng thái đơn hàng”	52
Hình 2.38. Sơ đồ lớp.....	53
Hình 2.39. Sơ đồ thực thể liên kết.....	56
Hình 3.1. Giao diện trang chủ	57
Hình 3.2. Giao diện đăng nhập.....	58
Hình 3.3. Giao diện đăng ký.....	58
Hình 3.4. Giao diện trang chi tiết sản phẩm.....	59
Hình 3.5. Giao diện trang loại sản phẩm.....	59
Hình 3.6. Giao diện trang kết quả tìm kiếm	60
Hình 3.7. Giao diện trang giỏ hàng và đặt hàng.....	60
Hình 3.8. Giao diện trang quản trị.....	61
Hình 3.9. Giao diện trang quản lý sản phẩm	61
Hình 3.10. Giao diện form thêm sản phẩm	62
Hình 3.11. Giao diện trang quản lý loại sản phẩm	62
Hình 3.12. Giao diện trang quản lý khách hàng.....	63
Hình 3.13. Giao diện trang quản lý đơn hàng	63
Hình 3.14. Giao diện trang chi tiết đơn hàng	64

LỜI MỞ ĐẦU

Với sự phát triển của công nghệ hiện đại, mọi người ngày càng có xu hướng mua sắm trực tuyến, không chỉ là mua đồ dùng, quần áo mà còn cả đồ ăn thức uống. Do đó, lập trình web những năm trở lại đây không còn xa lạ đối với mọi người vì tốc độ phát triển của công nghệ và internet. Với rất nhiều ngôn ngữ cũng như mô hình giúp cho lập trình viên có thể dễ dàng tạo dựng một website hoàn hảo đầy đủ tính năng. Tuy nhiên giữa hàng trăm mô hình khác nhau mô hình MVC vẫn được nhiều lập trình viên ưa chuộng. Trong đó, Laravel là một PHP framework, có mã nguồn mở và miễn phí, được xây dựng nhằm hỗ trợ phát triển các phần mềm, ứng dụng, theo kiến trúc MVC. Hiện nay, Laravel đang là PHP framework phổ biến nhất và tốt nhất.

Do vậy, em lựa chọn đề tài Xây dựng trang web bán bánh ngọt nhằm đáp ứng nhu cầu bán bánh ngọt online, thuận tiện cho cả chủ cửa hàng và khách hàng trong việc mua, bán, quản lý sản phẩm bánh ngọt. Trong quá trình làm đồ án, do còn hạn chế về thời gian và kinh nghiệm thực tế, em mong nhận được những góp ý chân thành từ thầy cô.

Đề tài giới thiệu về những lý thuyết cơ bản của lập trình website: HTML, CSS, PHP, MySQL, về Framework Laravel, và xây dựng website thực nghiệm.

Đồ án được tổ chức thành 4 phần như sau:

Chương 1: Tổng quan về cơ sở lý thuyết HTML, CSS, PHP, MySQL và Laravel

Chương 2: Khảo sát thực trạng và phân tích thiết kế cho hệ thống website bán bánh ngọt.

Chương 3: Xây dựng website demo.

Kết luận: Phần này đưa ra kết quả đồ án đạt được, những thiếu sót chưa thực hiện và hướng phát triển đề tài trong tương lai.

CHƯƠNG 1: CƠ SỞ LÝ THUYẾT

1.1. Tổng Quan về HTML, CSS, PHP

1.1.1. HTML

HTML (viết tắt của từ Hypertext Markup Language, hay là “Ngôn ngữ Đánh dấu Siêu văn bản”) là một ngôn ngữ đánh dấu được thiết kế ra để tạo nên các trang web trên World Wide Web. Nó có thể được trợ giúp bởi các công nghệ như CSS và các ngôn ngữ kịch bản giống như JavaScript.

Các trình duyệt web nhận tài liệu HTML từ một web server hoặc một kho lưu trữ cục bộ và render tài liệu đó thành các trang web đa phương tiện. HTML mô tả cấu trúc của một trang web về mặt ngữ nghĩa và các dấu hiệu ban đầu được bao gồm cho sự xuất hiện của tài liệu.

Các phần tử HTML là các khối xây dựng của các trang HTML. Với cấu trúc HTML, hình ảnh và các đối tượng khác như biểu mẫu tương tác có thể được nhúng vào trang được hiển thị. HTML cung cấp một phương tiện để tạo tài liệu có cấu trúc bằng cách biểu thị ngữ nghĩa cấu trúc cho văn bản như headings, paragraphs, lists, links, quotes và các mục khác. Các phần tử HTML được phân định bằng các tags, được viết bằng dấu ngoặc nhọn. Các tags như và giới thiệu trực tiếp nội dung vào trang.

Cấu trúc trang HTML :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  Nội dung trang web
</body>
</html>
```

Cấu trúc chung của html gồm có thẻ <!DOCTYPE html> dùng để xác định rằng code bạn đang dùng là html

Cặp thẻ đóng mở `<html>` `</html>` chứa toàn bộ các dòng lệnh html bên trong (sau này còn là code của Javascript và CSS khi chèn vào)

Tiếp đến là 2 cặp thẻ `<head>``</head>` chứa thông tin của webpage và đặc trưng bởi thẻ `<title>``</title>`, mà mặc định sẽ không được hiển thị trên web

Thẻ `<body>``</body>` chứa toàn bộ nội dung html sẽ hiển thị lên trên trang web của chúng ta.

Các quy tắc chung:

- Nhiều dấu cách liên nhau cũng có tác dụng như một dấu cách. Nếu muốn hiển thị nhiều dấu cách, cần sử dụng thẻ.
- Gõ Enter để xuống dòng được xem như một dấu cách, để xuống hàng ta phải sử dụng thẻ.
- Có thể viết tên thẻ không phân biệt chữ thường và chữ hoa.
- Vì các kí tự dấu lớn hơn ">", dấu nhỏ hơn "<" đã được dùng làm thẻ đánh dấu, do đó để hiển thị các kí tự này thì HTML quy định cách viết: "<", ">".
- Chèn các dòng chú thích vào mã nguồn bằng cách đặt giữa cặp dấu chú thích `<!--` và `-->` .

1.1.2. CSS

CSS là chữ viết tắt của cụm từ Cascading Style Sheets, nó được sử dụng để "định dạng" cho các phần tử trên trang web, hay nói cách khác là nó quyết định việc các phần tử HTML khi hiển thị lên trang web sẽ trông như thế nào.

Ngày nay, khi người dùng đánh giá chất lượng của một trang web, họ không chỉ xem xét nội dung của các bài viết trên trang web, mà họ còn đặc biệt quan tâm đến giao diện, xem coi nó có được dễ nhìn, dễ sử dụng hay không, . . . , cho nên "giao diện" của trang web đóng một vai trò rất quan trọng.

Với việc áp dụng CSS trong thiết kế giao diện website, chúng ta có thể định dạng cho các phần tử trên trang web hiển thị giống với ý muốn của mình, từ đó tạo ra được những trang web có nội dung đặc sắc, sinh động, phong phú, đa dạng,

Đặc tính của CSS:

- CSS quy định cách hiển thị của các thẻ HTML bằng cách quy định các thuộc tính của các thẻ đó (font chữ, màu sắc). Để cho thuận tiện bạn có thể đặt toàn bộ các thuộc tính của thẻ vào trong một file riêng có phần mở rộng là ".css". CSS phá vỡ giới