

ĐẠI HỌC THÁI NGUYÊN
TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG

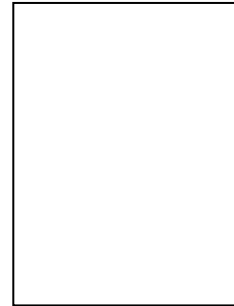
NGUYỄN GIANG CHƯƠNG

XÂY DỰNG WEBSITE TÌM PHÒNG TRỢ
KHU VỰC HÀ NỘI

ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC
NGÀNH CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

THÁI NGUYÊN, NĂM 2020

ĐẠI HỌC THÁI NGUYÊN
TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG



ĐỒ ÁN
TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC
NGÀNH CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Đề tài:

XÂY DỰNG WEBSITE TÌM PHÒNG TRỢ KHU VỰC HÀ NỘI

Sinh viên thực hiện : Nguyễn Giang Chương

Lớp : CNTT K14C

Giáo viên hướng dẫn : ThS. Nguyễn Hiền Trinh

THÁI NGUYÊN, NĂM 2020

LỜI CẢM ƠN

Trong thời gian làm đồ án tốt nghiệp, em đã nhận được nhiều sự giúp đỡ, đóng góp ý kiến và sự chỉ bảo nhiệt tình của thầy cô, bạn bè, cũng như các đồng nghiệp trong công ty.

Em xin gửi lời cảm ơn chân thành đến Th.s Nguyễn Hiền Trinh giảng viên Bộ môn Khoa học máy tính và Công nghệ đã tận tình hướng dẫn, chỉ bảo em trong suốt quá trình làm đồ án.

Em cũng xin gửi lời cảm ơn đến các thầy cô giáo trong khoa CNTT và trường Đại học Công nghệ thông tin và Truyền thông đã giảng dạy những kiến thức và tạo điều kiện giúp đỡ em trong suốt quá trình học tập và góp phần giúp em hoàn thành đồ án tốt nghiệp này.

Cuối cùng em xin cảm ơn bạn bè và các đồng nghiệp đã có những góp ý giúp em hoàn thiện đồ án tốt nghiệp!

Thái Nguyên, ngày 28 tháng 05 năm 2020

Sinh viên thực hiện

LỜI CAM ĐOAN

Đề tài của em được thực hiện trên cơ sở những kiến thức đã tích lũy được trong quá trình học tập, sự giúp đỡ tận tình của thầy cô, bạn bè cùng với một số tài liệu quý báu mà em sưu tầm được cũng như kho tàng tri thức Internet vô tận...

Em xin cam đoan không sao chép nguyên bản bất cứ một đồ án tốt nghiệp hay đề tài nghiên cứu khoa học nào của bất kỳ ai. Nếu sai, em xin hoàn toàn chịu trách nhiệm trước mọi kỷ luật của trường đề ra.

Thái Nguyên, ngày 28 tháng 05 năm 2020

Sinh viên

Nguyễn Giang Chương

MỤC LỤC

| | |
|---|----|
| LỜI CẢM ƠN | 1 |
| LỜI CAM ĐOAN | 2 |
| MỤC LỤC..... | 3 |
| DANH MỤC HÌNH ẢNH | 5 |
| DANH MỤC BẢNG BIỂUMỞ ĐẦU | 7 |
| CHƯƠNG 1 CƠ SỞ LÝ THUYẾT VÀ CÔNG CỤ THỰC HIỆN | 9 |
| 1.1. Tìm hiểu về Javascript | 9 |
| 1.1.1. Tổng quan về Javascript..... | 9 |
| 1.1.2 Ưu, nhược điểm của Javascript | 9 |
| 1.2. Tìm hiểu về Framework ReactJs..... | 9 |
| 1.2.1. Tổng quan về ReactJs..... | 9 |
| 1.2.2. Các khái niệm chính của ReactJs | 10 |
| 1.3. Tìm hiểu về thư viện Redux, Redux-Saga | 13 |
| 1.3.1. Redux | 13 |
| 1.3.2. Redux-Saga..... | 14 |
| 1.4. Tìm hiểu về PHP | 15 |
| 1.4.1 Khái niệm..... | 15 |
| 1.4.2 Tổng quan | 15 |
| 1.4.3 Ưu, nhược điểm | 15 |
| 1.5. Tìm hiểu về SCSS | 16 |
| 1.5.1. Khái niệm..... | 16 |
| 1.5.2. Những tính năng chính của SCSS | 16 |
| 1.5.3 Tác dụng của SCSS | 17 |
| 1.6. MySQL..... | 17 |
| 1.6.1. Khái niệm..... | 17 |
| 1.6.2. Tác dụng của MySQL | 18 |
| 1.7 Tổng quan về phân tích thiết kế hướng đối tượng với UML | 18 |
| 1.7.1 Khái niệm về phân tích thiết kế hướng đối tượng(OOAD) | 18 |
| 1.7.2 UML..... | 20 |

| | | |
|--|---|-----------|
| 1.7.3 | Mối quan hệ của OOAD với UML | 22 |
| CHƯƠNG 2 KHẢO SÁT THỰC TRẠNG, PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG..... | | 24 |
| 2.1. | Giới thiệu..... | 24 |
| 2.1.1 | Mục đích | 24 |
| 2.1.2. | Phạm vi..... | 24 |
| 2.2. | Nội dung khảo sát..... | 24 |
| 2.2.1 | Thực trạng hiện nay..... | 24 |
| 2.2.2. | Phạm vi khảo sát..... | 24 |
| 2.2.3. | Giải pháp cho bài toán..... | 25 |
| 2.2.4 | Xác định yêu cầu của hệ thống..... | 26 |
| 2.3. | Phân tích và thiết kế hệ thống | 26 |
| 2.3.1 | Tóm tắt hoạt động của hệ thống tìm phòng trực tuyến | 26 |
| 2.3.2. | Yêu cầu chi tiết về hệ thống..... | 27 |
| 2.3.3. | Xác định các tác nhân, usecase..... | 27 |
| 2.3.4 | Biểu đồ | 32 |
| 2.3.5 | Thiết kế cơ sở dữ liệu | 45 |
| CHƯƠNG 3 XÂY DỰNG WEBSITE TÌM PHÒNG TRỌ KHU VỰC HÀ NỘI ... | | 47 |
| 3.1 | Thiết kế giao diện..... | 47 |
| 3.2 | Xây dựng website..... | 48 |
| 3.2.1 | Trang chủ | 48 |
| 3.2.2 | Trang đăng nhập | 50 |
| 3.2.3 | Trang đăng ký | 51 |
| 3.2.4. | Trang đăng bài | 52 |
| 3.3. | Cài đặt chương trình..... | 53 |
| KẾT LUẬN..... | | 54 |
| TÀI LIỆU THAM KHẢO..... | | 55 |

DANH MỤC HÌNH ẢNH

| | |
|---|----|
| Hình 1.1 Lifecycle..... | 12 |
| Hình 1.2 Cấu trúc luồng dữ liệu của Redux..... | 14 |
| Hình 1.3 Flow của middleware | 15 |
| Hình 2.1 Biểu đồ Usecase tổng quát | 32 |
| Hình 2.2 Biểu đồ usecase phân rã | 33 |
| Hình 2.3 Biểu đồ trình tự cho chức năng đăng nhập | 34 |
| Hình 2.4 Biểu đồ trình tự cho chức năng đăng ký | 34 |
| Hình 2.5 Biểu đồ trình tự cho chức năng tìm kiếm..... | 35 |
| Hình 2.6 Biểu đồ trình tự cho chức năng đăng bài | 35 |
| Hình 2.7 Biểu đồ trình tự cho chức năng thêm phòng..... | 36 |
| Hình 2.8 Biểu đồ trình tự cho chức năng sửa phòng | 36 |
| Hình 2.9 Biểu đồ trình tự cho chức năng xóa phòng | 37 |
| Hình 2.10 Biểu đồ trình tự cho chức năng thêm user | 37 |
| Hình 2.11 Biểu đồ trình tự cho chức năng sửa user..... | 38 |
| Hình 2.12 Biểu đồ trình tự cho chức năng xóa user..... | 38 |
| Hình 2.13 Biểu đồ chuyển trạng thái chức năng đăng nhập | 39 |
| Hình 2.14 Biểu đồ chuyển trạng thái cho ca sử dụng đăng ký | 39 |
| Hình 2.15 Biểu đồ chuyển trạng thái cho ca sử dụng tìm kiếm | 40 |
| Hình 2.16 Biểu đồ chuyển trạng thái cho chức năng đăng bài | 40 |
| Hình 2.17 Biểu đồ chuyển trạng thái cho chức năng thêm user | 41 |
| Hình 2.18 Biểu đồ chuyển trạng thái cho chức năng sửa user..... | 41 |
| Hình 2.19 Biểu đồ chuyển trạng thái cho chức năng xóa user..... | 42 |
| Hình 2.20 Biểu đồ chuyển trạng thái cho chức năng thêm phòng..... | 42 |
| Hình 2.21 Biểu đồ chuyển trạng thái cho chức năng sửa phòng | 43 |
| Hình 2.22 Biểu đồ chuyển trạng thái cho chức năng xóa phòng | 43 |
| Hình 2.23 Biểu đồ biểu diễn mối quan hệ giữa các thực thể | 44 |
| Hình 2.24 Biểu đồ lớp | 44 |
| Hình 2.25 Biểu đồ thực thể liên kết | 45 |
| Hình 3.1 Bản thiết kế nguyên mẫu chung của cả website..... | 47 |

| | |
|--|----|
| Hình 3.2 Bản thiết kế nguyên mẫu của giao diện trang chủ | 48 |
| Hình 3.3 Giao diện trang chủ | 49 |
| Hình 3.4 Bản thiết kế trang đăng nhập..... | 50 |
| Hình 3.5 Giao diện trang login..... | 51 |
| Hình 3.6 Bản thiết kế nguyên mẫu của giao diện trang đăng ký | 51 |
| Hình 3.7 Giao diện trang đăng ký | 52 |
| Hình 3.8 Bản thiết kế nguyên mẫu của giao diện modal đăng bài..... | 52 |
| Hình 3.9 Giao diện modal đăng bài | 53 |

DANH MỤC BẢNG BIỂU

| | |
|--|----|
| Bảng 2.1 Đặc tả usecase đăng nhập | 28 |
| Bảng 2.2 Đặc tả usecase đăng ký | 29 |
| Bảng 2.3 Đặc tả usecase tìm kiếm | 30 |
| Bảng 2.4 Đặc tả usecase quản lý user | 31 |
| Bảng 2.5 Đặc tả usecase quản lý phòng..... | 31 |

MỞ ĐẦU

Hiện nay nhu cầu tìm phòng trọ của mọi người, mọi tầng lớp người dân trong xã hội là rất cao, từ sinh viên, người lao động, hay đến các công nhân viên chức, gia đình ... Nhưng phương thức tìm kiếm phòng trọ thông thường, đi tìm từng ngõ ngách và từng khu phố để tìm số điện thoại chủ nhà rồi gọi để xem phòng lại tốn quá nhiều thời gian mà hiệu cao lại không được cao. Chúng ta kì vọng là ngồi tại nhà vẫn tìm được phòng như ý muốn với thời gian tìm kiếm nhanh chóng và giá cả cũng hợp lý. Giải pháp đề ra là thiết lập một hệ thống tổng hợp danh sách các phòng trọ với đầy đủ thông tin. Vì vậy trong đợt làm đồ án tốt nghiệp này em đã chọn đề tài: **“Xây dựng website tìm phòng trọ khu vực Hà Nội”**. Người dùng có thể tìm kiếm các phòng trọ theo mong muốn về diện tích, giá cả, khu vực... một cách nhanh chóng và thuận lợi.